Plato
Home Entertainment Re-Imagined

HOME ENTERTAINMENT RE-IMAGINED

Plato Complete Guide

Vertrieb Deutschland:
Robert Ross Audiophile Produkte GmbH
Alemannenstr.23
85095 Denkendorf
Tel.: 08466-905030
www.entotem.de

Einführung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf des PLATO!

PLATO ist ein leistungsfähiges Produkt und wird die Art, wie Sie in Ihrem Haus Unterhaltungsmedien verwenden, revolutionieren. Plato ist entworfen und hergestellt nach den höchsten Spezifikationen.

Unsere Vision ist es, Harmonie auf die Medien zu bringen. Deshalb werden die korrekte Installation und Inbetriebnahme einen großen Einfluss auf die Gesamtleistung ihres Gerätes haben. Lesen Sie den Inhalt dieses Handbuchs gründlich, da es Ihnen hilft, ihr PLATO System besser zu verstehen.

Inhalte

1. Bevor Sie beginnen 5
1.1. Sicherheitshinweise 5
1.1.1. Gefahrenhinweise 5
1.1.2. Lage des Geräts Plato 6
1.1.3. Lüftung 6
1.1.4. Wartung 6
1.2. Auspacken ihres Platos 7
1.3. Reinigung 7
2. Geräts PLATO 8
2.1. Frontplatte 9
2.2. Rückseite 10
2.3. Verbinden Ihre PLATO 11
2.3.1. Anschluss an das Stromnetz 11
2.3.2. Verbinden Ihre analogen Eingänge 12
2.3.3. Verbinden ihrer digitale Eingänge 12
2.3.4. Anschluss an Ihre Neutrik-Lautsprecher 12
2.3.5. Verbindung zu einem externen Verstärker (Analog) 14
2.3.6. Verbindung mit einem externen Verstärker (Digital) 14
2.3.7. Verbindung mit ihrem Heimnetzwerk herstellen. 15
2.3.8. Verbindung zum Internet via DLAN 15
2.3.9. Anschluss an den HDMI-Fernseher 16
2.3.10. Verbinden mit wireless Fernseher und Lautsprecher 16
2.4. Anschalten des Platos 17
2.4.1. Ausschalten des Platos 17
2.4.2. Ausschalten des Platos mit Hilfe des Schalters auf der Frontplatte. 17
2.4.3. Anschalten des Platos mit Hilfe des Schalters auf der Frontplatte. 17
3. Die Plato Android App 18
3.1. Touchscreen 18
3.2. Der Plato App Übersicht 18
3.2.1. Ausgewählte Devices 19
3.2.2. Hauptmenü 19
3.2.3. Externe Quelle 19
3.2.4. Medienbibliothek 20

3.2.5. Internetradio 20
3.2.6. Playlist 21
3.2.7. Import/Export 21
3.3. Beenden die Plato-App 22
3.4. Download Plato App auf Ihr Smartphone oder Tablet (bisher nur Android) 23
3.5. Aktualisieren Ihre Plato-App 24
4. Konfigurieren der HDMI Ausgänge 25
5. Zuweisen Externe Eingänge 26
5.1. Zuweisen ein Plattenspielers 27
5.2. Zuweisen von einem CD-Spieler 28
5.3. Zuweisen von anderen Geräten 29
6. Eingänge konfigurieren 30
6.1. Generische Controls 30
6.2. Eingang Gain 30
6.3. Phono-Steuerelemente 31
6.3.1. MM/MC Select 31
6.3.2. Eingangswiderstand 31
6.3.3. Eingangskapazität 31
6.3.4. Rumble Filter 31
6.4. Steuerelemente aufnehmen 31
6.4.1. Standardeinstellung aufnehmen 32
6.4.2. Aufzeichnen Bittiefe 32
6.4.3. Abtastrate aufnehmen 32
7. Wiedergabe von Musik von externen Eingängen 33
8. Ebenen Eingang 35
8.1. Eingangspegel überwachen 35
8.2. ändern Input Gain-Einstellungen 36
9. Aufnahme von Musik 37
10. Medienbibliothek 38
10.1. Wiedergabe von Musik aus Ihrer Bibliothek 38
10.2. Der Play-Warteschlange 40
10.3. JETZT SPIELT in der Medienbibliothek 41
10.4. Suche 41
11. Internetradio 42

11.1. Radiostationen auf Ihre PRESETS-Liste speichern 43
11.2. Auf Ihre gespeicherten Radiosender hören 44
12. Wiedergabelisten 45
12.1. Erstellen Sie eine Wiedergabeliste aus der Medienbibliothek 45
12.2. Eine Vorhandene Wiedergabeliste mehr Songs hinzufügen 46
12.3. Eine Playlist abspielen 46
13. Import/Export 47
13.1. Filme auf Ihr Plato-Gerät kopieren 48
14. Streaming audio and video 49
14.1. Musik Streamen an Funklautsprecher 49
14.2. Anschauen und Streamen von Videos 50
14.2.1. Video aus Ihrer Medienbibliothek anschauen 50
15. Zusatzmenü 51
15.1. Den Namen ihres Platos ändern 51
15.2. Meta Daten neu einlesen 52
15.3. Einstellen des UPnP Browsers 52
15.4. Standby-Timer einstellen 53
15.5. Record Cachegröße festlegen 53
15.6. Über das Gerät 53
15.7. Gracenote EULA 54
15.8. Debuggen 54
15.9. Beenden 54
16. Erweiterte Media Library Bearbeitungsoptionen 55
16.1. Bearbeitung von Alben Covern 56
16.2. Einstellen des Anfangs- und Endpunktes eines Tracks 57
16.3. Einen fehlenden Track erstellen 58
16.4. Zusammenführen eines fragmentierten Albums 59

1. Bevor Sie beginnen

Dieses Produkt wurde entwickelt zur Einhaltung der gesetzlichen Bestimmungendes der EU-Richtlinien 89/3336/EG und 72/23/EG

Die Normen, die angewendet wurden sind diejenigen, die zum Zeitpunkt der Einführung dieses Produktes in Kraft waren.
Dieses Produkt trägt das CE-Zeichen.
Dieses Produkt ist konform zur BSEN60065

1.1. Sicherheitshinweise

1.1.1. Gefahrenhinweise

Ihr PLATO wird von einer festen Versorgungsspannung versorgt. Bitte überprüfen Sie, ob ihre Netzspannung wie folgt ist:

Spannungsbereich 220V-240V AC, 50Hz.

Falls dies nicht der Fall ist kontaktieren Sie ihren Fachhändler.

Verwenden Sie nur das beigefügte Netzkabel. Halten Sie das Netzkabel von Feuer fern und stellen Sie keine schweren Gegegenstände darauf. Zudem ist darauf zu achten, dass das Netzkabel sowie die Steckdose nicht beschädigt sind. Bei Beschädigung ist die Komponente sofort auszutauschen.

Dieses Produkt enthält ein Netzschalter, der sich auf der Rückseite des Gerätes befindet. Siehe Abbildung in Abschnitt 2.2.

Der Plato besitzt eine Netzsicherung, die sich hinten am Gerät neben dem Stromanschluss befindet. Achten Sie darauf, dass diese die gleichen Spezifikationen wie ihr Hausnetz hat.

Schalten Sie den Plato bei einer längernen Nichtbenutzung aus. Öffnen Sie niemals das Gerät.

1.1.2. Lage des Geräts Plato

- PLATO sollte an einem gut belüfteten Ort aufgestellt werden.
- PLATO sollte nicht in einem geschlossenen Schrank liegen.
- PLATO sollte von Hitze, Kälte und starker UV Strahlung ferngehalten werden.
- Es sollte sichergestellt werden dass der Plato ringsrum 10cm Platz hat.
- PLATO nicht Regen oder Feuchtigkeit aussetzen
- Verhindern Sie, dass Gegegnstände oder Flüssigkeiten in das Gerät dringen.
- Platzieren Sie PLATO nicht direkt über anderen Geräten.
- Benutzen Sie PLATO nicht im Freien.
- PLATO sollte bei einer Umgebungstemperatur zwischen -10 und 35 Grad betrieben werden

1.1.3. Lüftung

- Es sollte eine ausreichende Luftzufuhr sichergestellt werden.
- Stellen Sie ihren Plato nicht auf Gegenstände, die die Luftzufuhr behindern könnten.
- Führen Sie niemals Gegenstände in die Lüftungsschlitze.

1.1.4. Wartung

Ihr Plato arbeitet wartungsfrei. Bei einer Öffnung des Gerätes erlischt die Garantie.

1.2. Auspacken ihres Platos

In der Verpackung ihres Platos finden Sie:

- Plato
- 1 X Netzkabel
- 1 X HDMI-Kabel
- Kurzanleitung (enthält Sicherheitshinweise)

In der optionalen Zubehör Box

- Neutrik-Lautsprecherkabel.
- Ethernet-Kabel

1.3. Reinigung

Reinigen Sie ihren Plato nur mit einem trockenen Microfaser Tuch. Die Verwendung von Reinigungsmitteln ist zu vermeiden.

2. Geräts PLATO

PLATO integriert sich perfekt in ihr bestehendes HiFi System. Es können mehrere Ein- und Ausgänge benutzt werden. Die Einbindung in ihr bestehendes Heimnetzwerk (UpnP) stellt kein Problem dar.

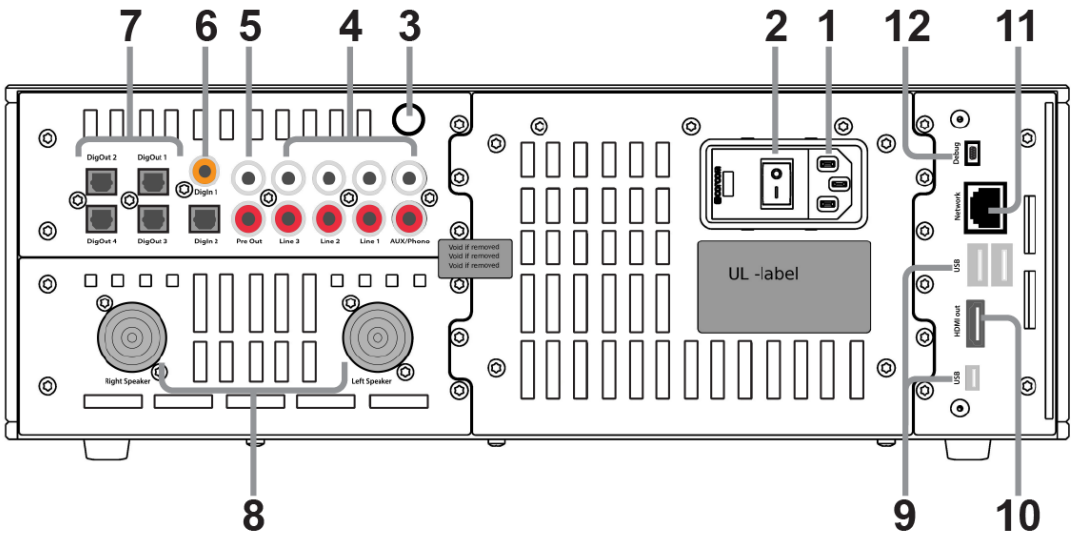
Die wichtigesten PLATO Elemente sind:

- Integrierter Vorverstärker, einschließlich:
    - 4 analoge Eingänge
    - 4 digitale Eingänge
    - 1 analoger Ausgang
    - 2 digitale Ausgänge
- Eingebauter Stereo-Endstufe
- Interne Festplatte
- Digital-Analog-Wandler Modul (DAC)
- Analog zu Digital Konverter-Modul (ADC)
- Ein Touchscreen Panel (Frontplatte)
- Neutrik Lautsprecheranschlüsse (Rückseite)
- Eine USB-Schnittstelle (Frontplatte)
- Ein-/Aus-Taste (Rückseite)
- Systemstart/Herunterfahren Schalter (Frontplatte)
- HDMI-Ausgang, Netzwerkkonnektivität und USB-Schnittstellen (Rückseite)
- Android PLATO Control App

2.1. Frontplatte

Artikel-Nr	Artikel	Beschreibung
1	Android-Display	Ein Touchscreen Display zum Betrieb des Geräts.
2	System On/Off-Taste	Um den Plato in den Standby Modus zu bringen.
3	USB-Anschluss	Verbinden Sie einen USB-Stick zur Übertragung von Filmen und anderen Mediendateien.

2.2. Rückseite



Artikel-Nr	Artikel	Beschreibung
1	Netzstecker	Zum Asnchließen vom Strom
2	Netzschalter	Zum Einschalten Ihres Geräts
3	Erdung	Zur Erdung (Plattenspieler)
4	Analoge Eingänge	4 Analogeingänge. AUX/Phono reserviert für einen Plattenspieler.
5	Vorverstärker	Zum Herstellen einer Verbindung mit externen Verstärker und Lautsprecher System.
6	Digitale Eingänge	1 x optischer + 1 x koaxialer Digitaleingang
7	Digitale Ausgänge	Verbindung zu externen digitalen Systemen.
8	Neutrik Ausgang	Zum Herstellen einer Verbindung mit den Lautsprechern.
9	USB Anschluss	Zusätzlichen USB-Speicher verbinden
10	HDMI-Ausgang	Verbindung zum TV
11	Ethernet Anschluss	Zum Verbinden mit ihrem Heimnetzwerk
12	Debugger Anschluss	Anschluss für Service Mitarbeiter

2.3. Verbinden Ihre PLATO

2.3.1. Anschluss an das Stromnetz

Sie müssen ihren Plato ans Netz anschließen, bevor Sie ihn benutzen können

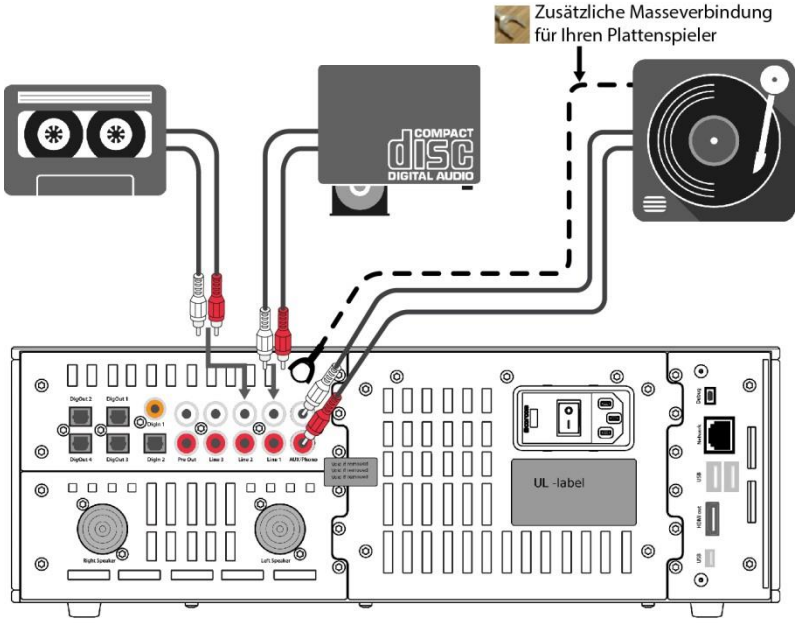
Ihr Plato-Gerät arbeitet mit 230V 50Hz Netzspannung. Schließen Sie ihn an keine andere Spannung an.

Verbinden Sie zuerst das mitgelieferte Netzkabel mit ihrem Plato. Danach verbinden Sie das Kabel mit der Steckdose.

Das Ausstecken erfolgt in gegenläufiger Reihenfolge.

2.3.2. Verbinden Ihre analogen Eingänge

Sie können eine große Anzahl von Audiogeräten mit ihrem Plato verbinden.
Im unten gezeigten Beispiel sind Plattenspieler, CD Player und Kassettenspieler über die analogen Eingänge verbunden.

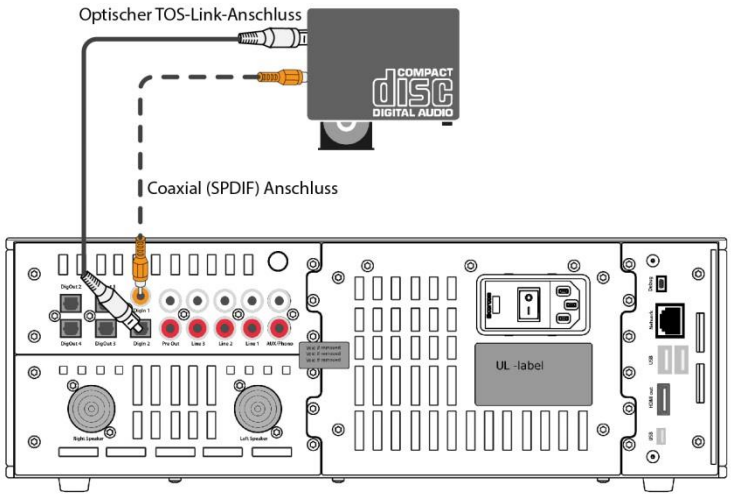


Anmerkung:
Plattenspieler benötigen einen zusätzlichen Masseanschluss an der Rückseite des Plato.

Der Eingang rechts an der Rückseite ist 'AUX/Phono' gekennzeichnet und ist reserviert für einen Plattenspieler.Hierbei sollte der Massenanschluss nicht vergessen werden.

2.3.3. Verbinden ihrer digitale Eingänge

Es gibt vier digitale Eingänge an ihrem Plato. (Einen Koaxialen und drei Optische)
Wählen Sie das passende Kabel für den richtigen Anschluss.



2.3.4. Anschluss an Ihre Neutrik-Lautsprecher

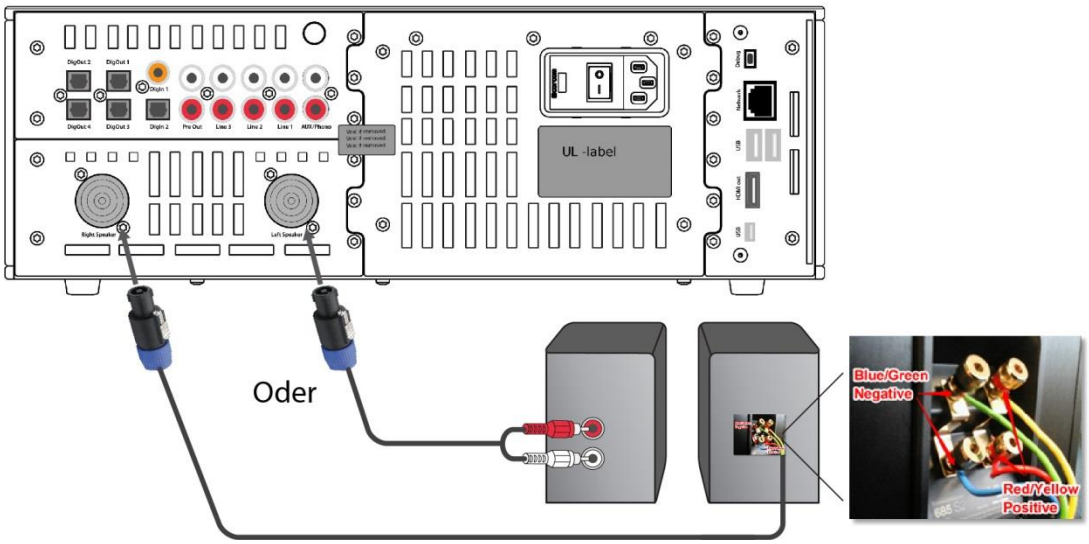
Dies gilt nur, wenn ihr Plato eine Endstufe verbaut hat.

Für Modelle ohne diese Option sehen Sie folgenden Abschnitt 2.3.5: 'Anschluss an externe Verstärker'.

Verwenden Sie für optimale Ergebnisse gleich lange Boxenkabel für Links und Rechts

Führen Sie das Kabel in die Anschlüsse ein und drehen Sie diese bis die Kabel einrasten.

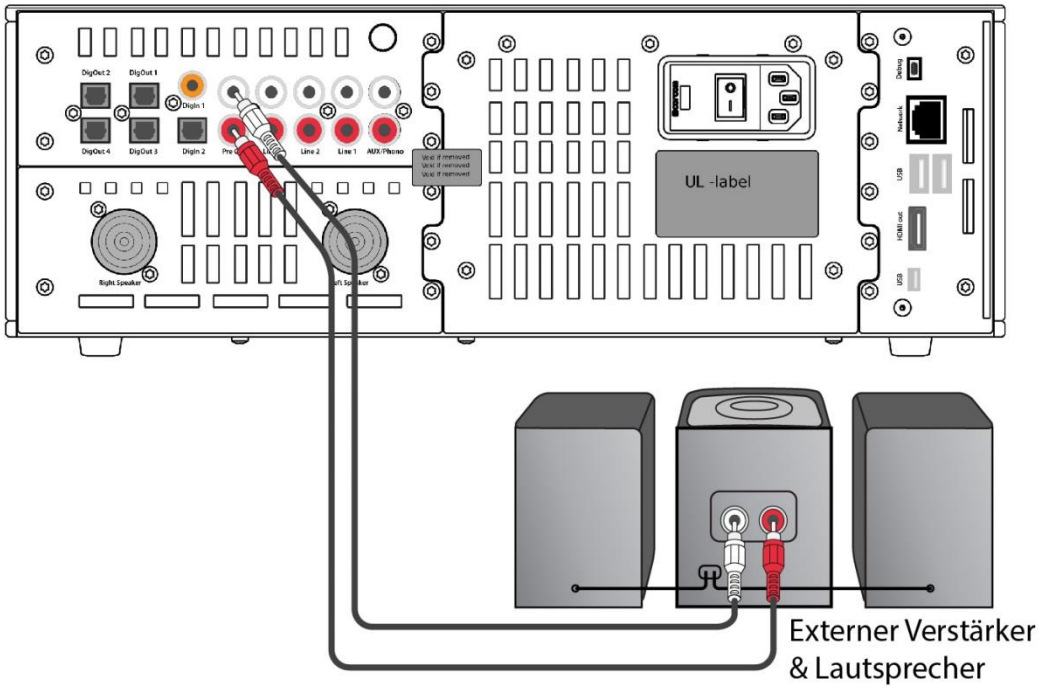
Die Verbindung zu Ihren Lautsprechern variiert je nach Lautsprechertyp. Typische Arten von Lautsprecheranschlüssen sind unten zu sehen.



2.3.5. Verbindung zu einem externen Verstärker (Analog)

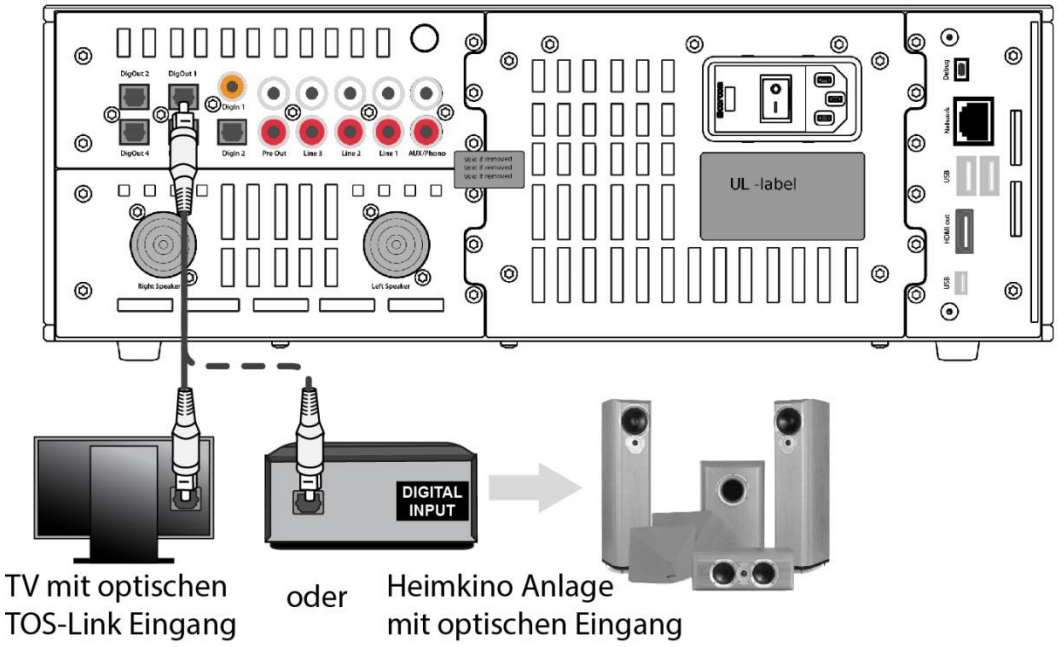
Dies gilt für Plato-Modelle ohne integrierten Verstärker.

Vebinden Sie mir Hilfe eines Chinch Kabels den Plato mit ihrem externen Verstärker.



2.3.6. Verbindung mit einem externen Verstärker (Digital)

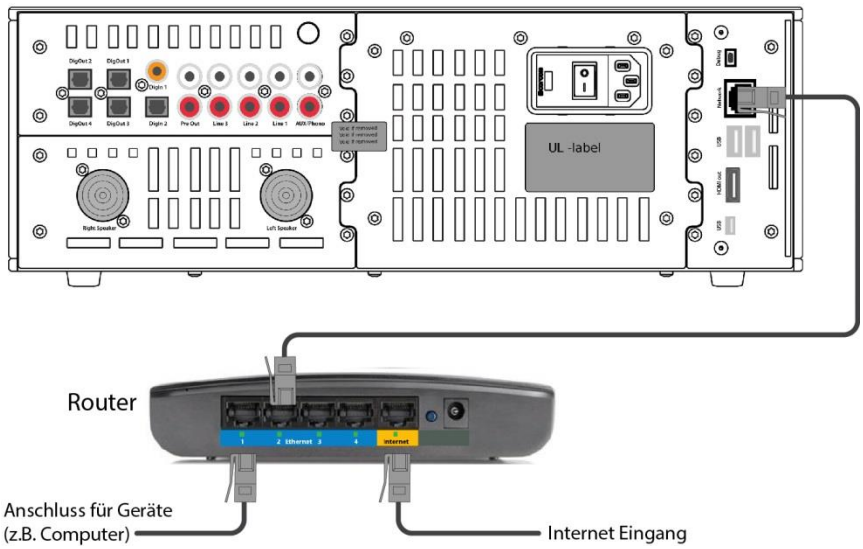
Sie können auch einen externen Verstärker digital verbinden.



2.3.7. Verbindung mit ihrem Heimnetzwerk herstellen.

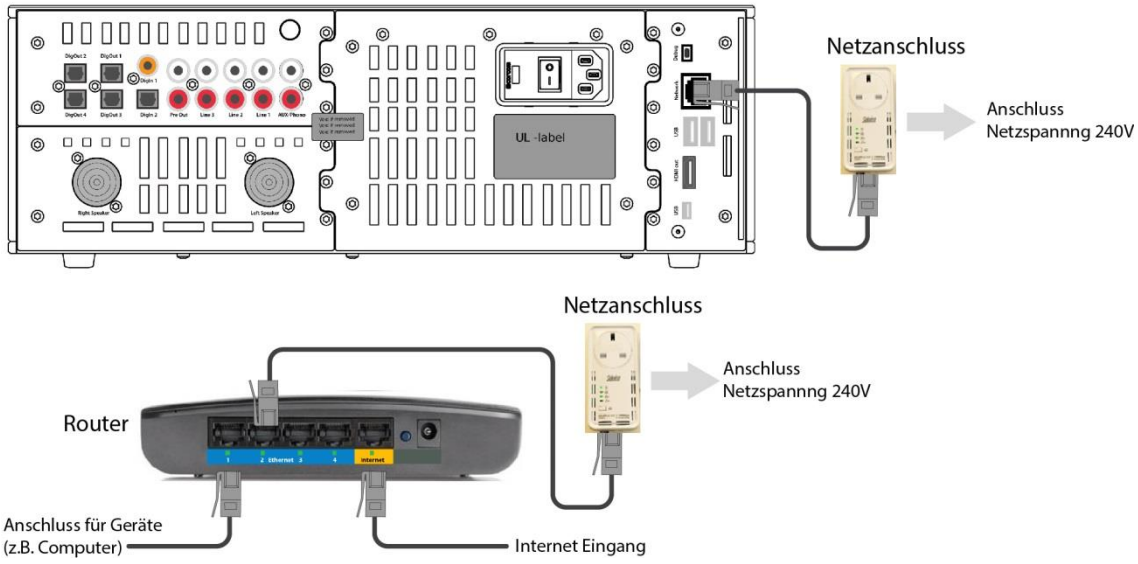
Um alle Funktionen des Geräts Plato verwenden zu können, ist eine Internetverbindung erforderlich.

Die beste Möglichkeit ihren Plato in ihr Netzwerk zu intergrieren besteht darin, ihn per Ethernet Kabel an ihren Router anzuschließen.



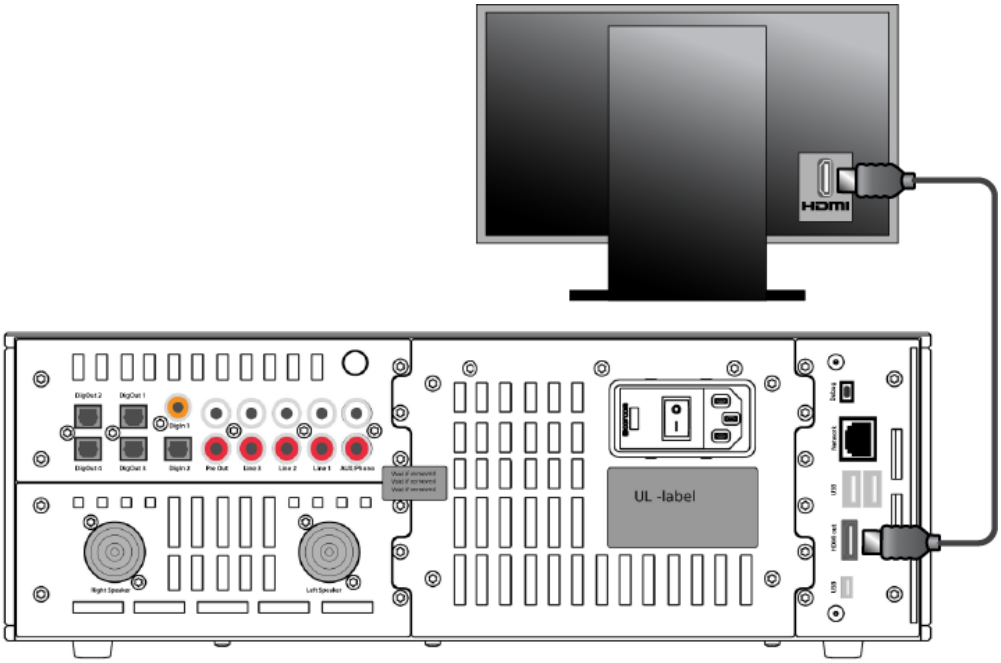
2.3.8. Verbindung zum Internet via DLAN

Eine Verbindung über DLAN ist möglich



2.3.9. Anschluss an den HDMI-Fernseher

Verwenden Sie das mitgelieferte HDMI Kabel, um den Plato mit ihrem TV zu verbinden.



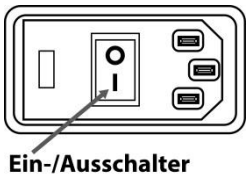
2.3.10. Verbinden mit wireless Fernseher und Lautsprecher

Sie können ihren Plato mit TVs und Lautsprecher verbinden, welche in ihrem Heimnetzwerk integriert sind.

Hinweis: Wireless Lautsprecher müssen UPnP (universal Plug & Play) oder DLNA (Digital Living Network Alliance) konform sein.

Lesen Sie Abschnitt 14 zum Einstellen einer solchen Verbindung.

2.4. Anschalten des Platos



1. Stellen Sie sicher dass alle Kabel korrekt verbunden sind.
2. Ihr Plato starten
3. Warten Sie bis das Betriebssystem komplett hochgefahren ist.
4. Die Plato App sollte automatisch starten
5. Falls dies nicht der Fall ist, drücken Sie den Plato App Button auf dem Display:

.

   Siehe Abschnitt 3 für weitere Informationen bezüglich der Plato App.

2.4.1. Ausschalten des Platos

Warnung: Schalten Sie den Plato nicht während des Betriebs aus.

Beenden Sie immer die Plato App, bevor Sie den Plato über den Netzschalter ausschalten.

2.4.2. Ausschalten des Platos mit Hilfe des Schalters auf der Frontplatte.

1. Drücken Sie 2 Sekunden lang die On/Off Taste
2. Wählen Sie im erscheinenden Menü die Option „Herunterfahren“

Tipp: Wenn Sie das Gerät länger als 2 Tage auschalten wollen verwenden Sie den Netzschalter.

2.4.3. Anschalten des Platos mit Hilfe des Schalters auf der Frontplatte.

1. Drücken Sie die On/Off Taste auf der Vorderseite.
2. Falls die Plato App nicht gestartet ist, starten Sie diese über den Button auf dem Display.

3. Die Plato Android App

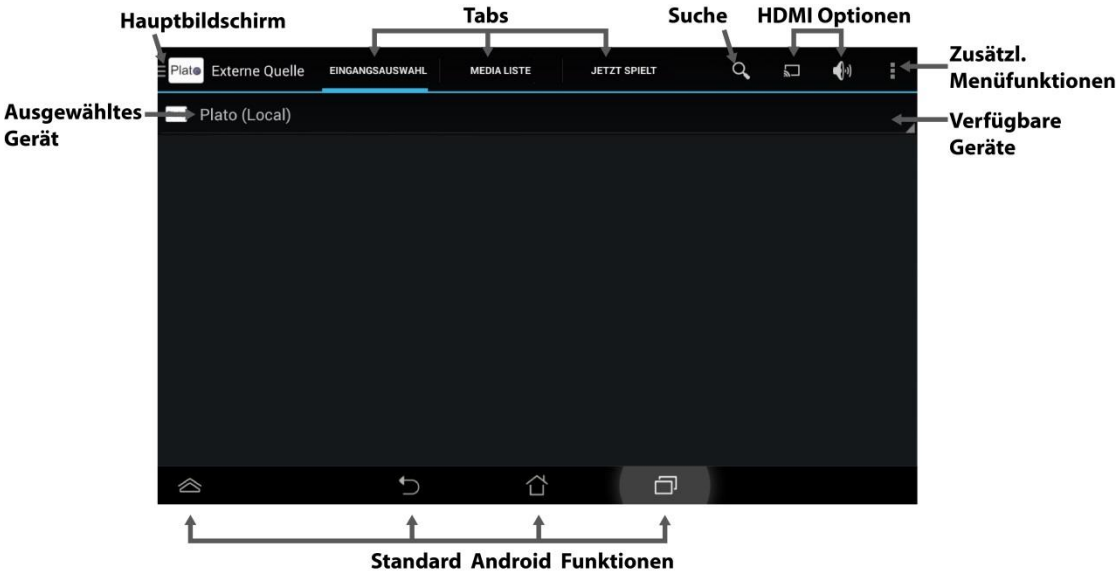
3.1. Touchscreen

In dieser Anleitung werden bestimmte Begriffe verwendet, diese werden im Folgenden erkärt.

Begriff	Bedeutung	Körperliche Aktion
Drücken	Eine Element oder eine Menü-Option auswählen	Tippen Sie kurz auf das Element oder ein auf ein Menü auf dem Touchscreen-Display.
Langes Drücken	Zugriff auf zusätzliche Optionen	Drücken Sie und halten Sie auf das Element auf dem Touchscreen-Display.

3.2. Der Plato App Übersicht

Wenn Sie zum ersten Mal die App starten schaut diese wiefolgt aus:



Position der Android Steuerelemente kann je nach Gerät variieren.

3.2.1. Ausgewählte Devices

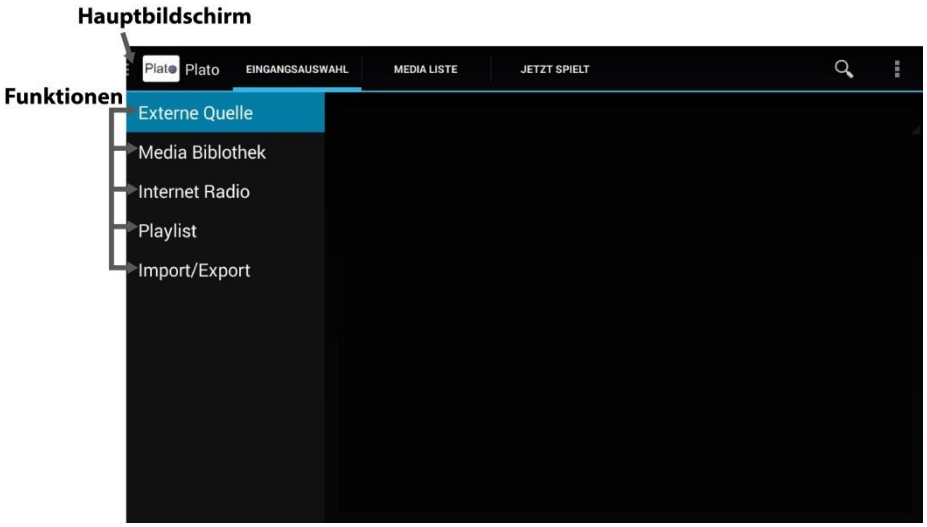
Nach einem ersten Scan listet die Plato-App alle UPnP-Geräte im Netzwerk im Dropdown Menü auf. Die Liste wird alle UPnP-Server oder Renderer anzeigen. Hierzu gehören Lautsprecher, Fernseher, andere Plato Einheiten oder Tablets/Smartphones, die UPnP Dienste ausführen.

Standardmäßig hat die Plato App den Namen 'Plato' beim Start, es ist jedoch möglich den Namen zu ändern, um eine bessere Unterscheidung vorzunehmen. Dies wird in einem späteren Absschnitt erkärt

3.2.2. Hauptmenü

Wählen Sie das Plato-Logo in der linken oberen Ecke des Displays.

Das Hauptmenü wird angezeigt.



Das Hauptmenü ermöglicht den Zugriff auf Platos Funktionen.

Für jede Funktion kann der Name der Registerkarten am oberen Rand des Bildschirms variieren.

Im Allgemeinen ist die Registerkarte links für die Konfiguration, die mittlere Registerkarte zeigt aktuelle Medien. Die rechte Registerkarte zeigt an, was gerade abgespielt wird.

3.2.3. Externe Quelle

Die Registerkarten für externe Quelle sind:

- QUELLCODEVERWALTUNG

  - Auswählen und Konfigurieren von externen Vorverstärker Eingänge auf dem ausgewählten Gerät.
- MEDIENLISTE
- JETZT SPIELT

3.2.4. Medienbibliothek

Verwenden Sie die Medienbibliothek, um Ihre Mediendateien auf dem ausgewählten Server zu suchen und abzuspielen.

Die Registerkarten für Medienbibliothek sind:

- BIBLIOTHEK
  - Durchsuchen Sie alle Medien auf dem ausgewählten Gerät.
- PLAYLIST
  - Eine Liste der Tracks, die entweder schon abgespielt wurden oder noch abgespielt werden.
- JETZT SPIELT

3.2.5. Internetradio

Die Registerkarten für Internet-Radio sind:

- STATIONEN
  - Durchsuchen Sie alle Sender nach verschiedenen Kategorien und Genres.
- VOREINSTELLUNGEN
  - Gespeicherte Stationen
- JETZT SPIELT

3.2.6. Playlist

Die Registerkarten für Playlisten sind:

- PLAYLISTEN
  - Alle gespeichrte Playlisten.
- WIEDERGABELISTE

- JETZT SPIELT

3.2.7. Import/Export

Verwenden Sie dies zum Importieren oder Exportieren von Mediendateien.

Siehe Abschnitt 13.

Die Registerkarten für Import/Export sind:

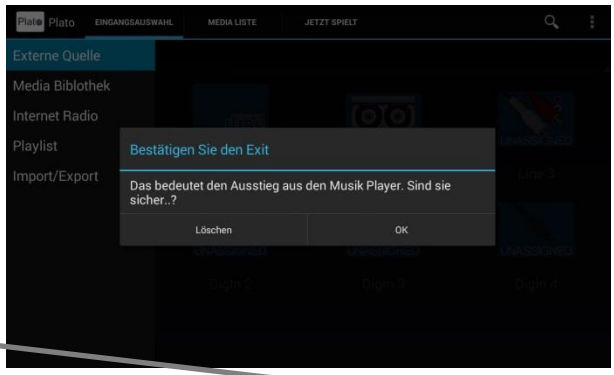
- DATEI-MANAGER
- KONFIGURIEREN.
- JETZT SPIELT

3.3. Beenden die Plato-App

Vorsicht: Sie müssen die Plato-App auf Ihrem Gerät Plato beenden, bevor Sie ihren Plato abschalten.

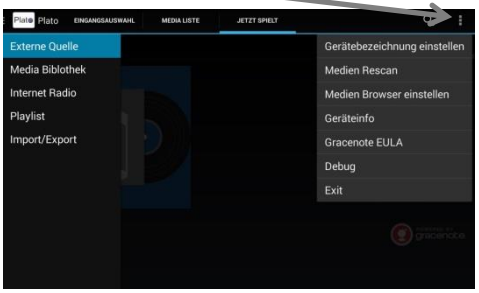
Um die Plato-App zu verlassen

1. Drücken Sie das Symbol "zurück" bis das rechts dargestellte Feld erscheint.
2. Drücken Sie **OK**.



Oder

1. Drücken Sie auf das Menü "Erweitert".
2. Wählen Sie Beenden.
   Das Beenden Dialogfeld wird angezeigt.
3. Drücken Sie **OK.**



3.4. Download Plato App auf Ihr Smartphone oder Tablet (bisher nur Android)

Sie können ihren Plato mit Hilfe von Tablets oder Smartphones fernbedienen. Sie können die Plato-App unter www.entotem.com herunterladen.

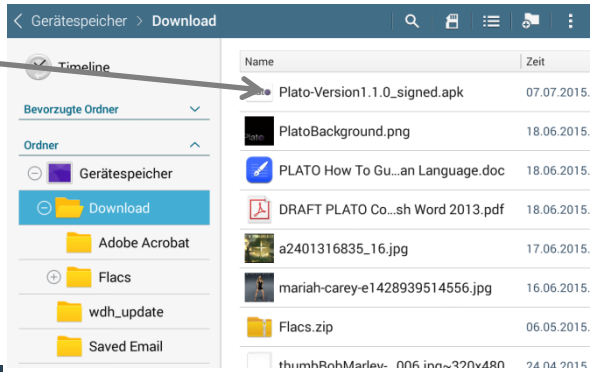
Diese Seite enthält die neuesten Handbücher, Leitfäden und die Plato App.

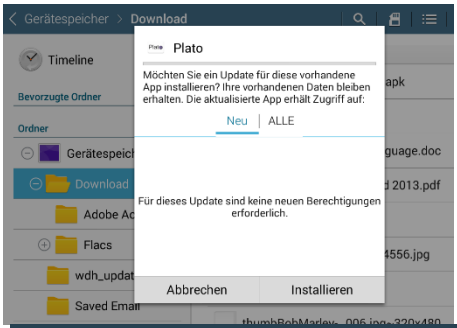
Die Plato-App herunterladen

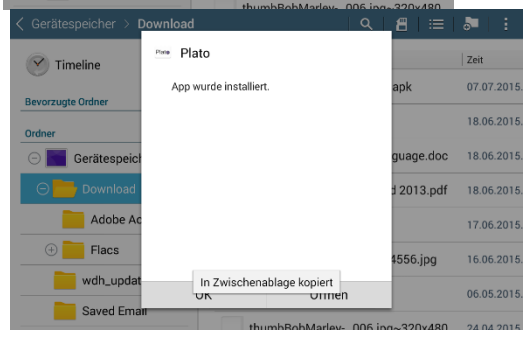
1. Die neueste Plato-App aus der Liste auswählen und herunterladen.
   Diese wird die Endung '(.apk)' haben.

Die Plato-App installieren

1. Suchen Sie auf Ihrem Tablet oder Smartphone Ihren Download-Ordner.
   (Dies variiert je nach Gerät).
2. Wählen Sie die heruntergeladene .apk Datei.
   Das Plato-Installations-Dialogfeld wird angezeigt.
3. Wählen Sie **Installieren**.




Plato
Möchten Sie ein Update für diese vorhandene App installieren? Ihre vorhandenen Daten bleiben erhalten. Die aktualisierte App erhält Zugriff auf:
Neu | ALLE
Für dieses Update sind keine neuen Berechtigungen erforderlich.
Abbrechen
Installieren



3.5. Aktualisieren Ihre Plato-App

Überprüfen sie regelmäßig, ob eine neue Version der Plato App unter www.entotem.com verfügbar ist. Falls dies der Fall ist, installieren Sie die App bitte.

4. Konfigurieren der HDMI Ausgänge

Es ist möglich über HDMI Audio und Video Daten zu übertragen. Diese Funktion ist nicht auf einem Smartphone oder Tablet vorhanden.

Überprüfen Sie bevor Sie diese Einstellungen ändern, ob Ihr HDMI-Gerät korrekt an den Plato angeschlossen ist. In Abschnitt 2.3.9 finden sie weitere Details.

Es gibt zwei HDMI-Ausgabe-Symbole oben rechts auf dem Bildschirm. Einen für Video und einen für Audio:

Bei HDMI Video wird die Plato App auf den TV gepiegelt oder ein Video an den TV gesendet.

Bei HDMI Audio haben Sie die Möglichkeit ihren Ton an Lautsprecher oder an das HDMI Gerät zu versenden.

HDMI Video konfigurieren

1. Drücken Sie auf das Symbol "HDMI-Video".
2. Wählen Sie **Spiegeln an HDMI**
   Oder
   Nur Video an HDMI

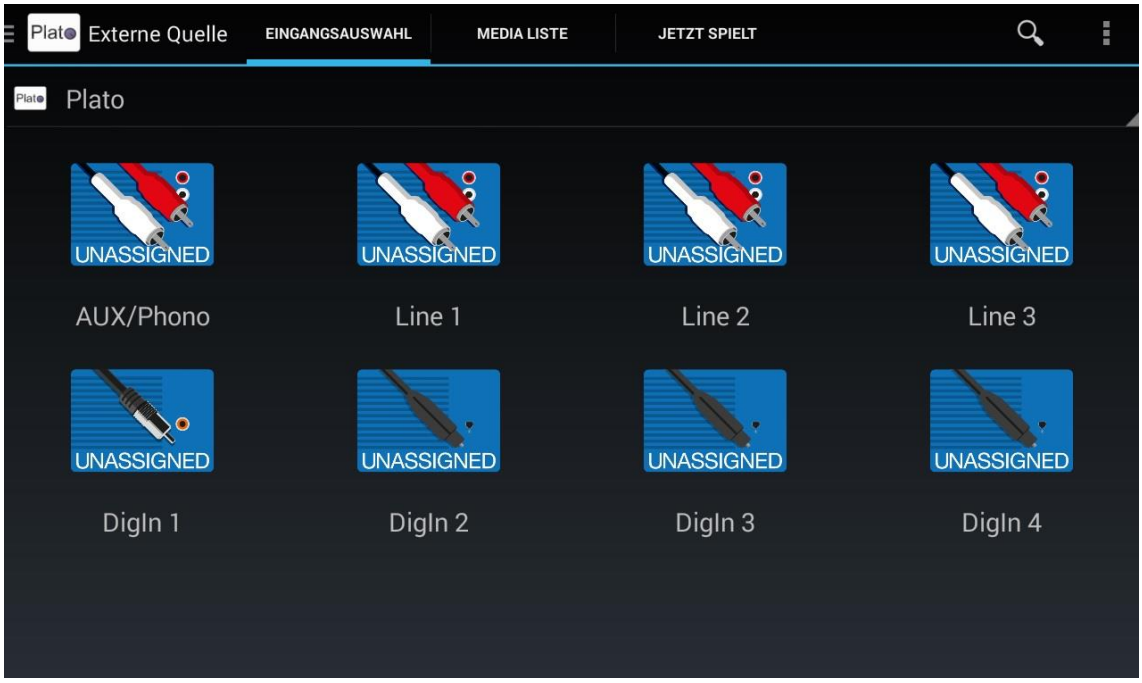
HDMI Audio konfigurieren

1. Drücken Sie auf das Symbol "HDMI Audio".

2. Wählen Sie Audiosignal zu HDMI, um den Ton an ein HDMI Gerät zu versenden.
   Oder
   Wählen Sie Audiosignal zu Lautsprechern,um den Ton an die angeschlossenen Lautsprecher zu verteilen.

5. Zuweisen Externe Eingänge

Wählen Sie im Hauptmenü Externe Quellen→ Eingangsauswahl



Überprüfen Sie davor, ob sie alle externen Geräte richtig mit dem Plato verbunden haben.

Wenn ein Plattenspieler angeschlossen wird, ist der Eingang AUX/Phono zu wählen.

Zum Zuweisen und konfigurieren von einem Eingang lange auf diesen Drücken.

Jeden Eingang können Sie einen passenden Namen und Bild hinzufügen.

Für jeden Eingang gibt es auch ein Konfigurationsmenü.

Tipp. Ändern Sie Konfigurationseinstellungen nicht, solange Sie:

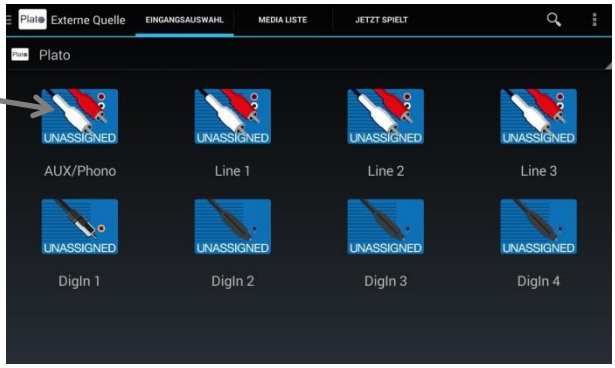
- Nicht überprüft haben, ob das externe Gerät richtig eingestellt ist.
- Nicht einmal Musik über den Eingang gespielt haben.

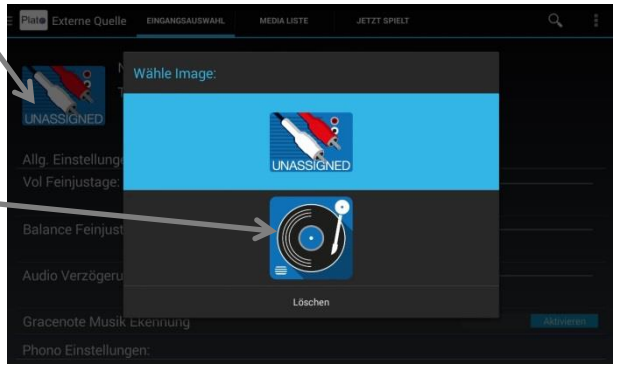
5.1. Zuweisen ein Plattenspielers

Der Plattenspieler muss an den AUX/Phono-Eingang angeschlossen werden.

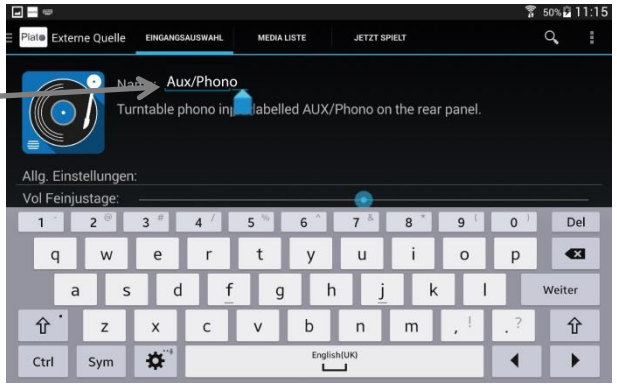
Zuweisen eines Plattenspielers

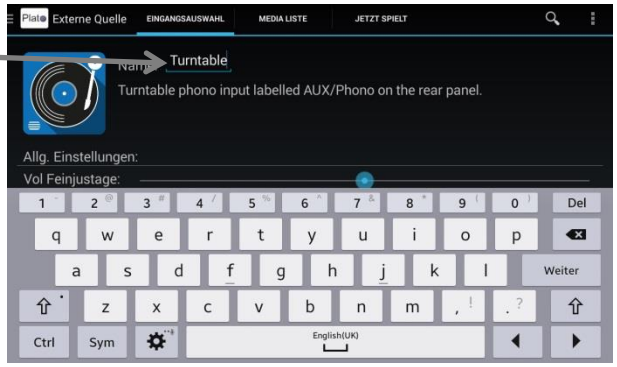
1. Wählen Sie im Hauptmenü-Schublade-Feature **externe Quelle.**
2. Drücken Sie das nicht zugewiesene Symbol über den AUX/Phono-Text lange.
   Das Fenster Option Konfiguration für diese Eingabe wird angezeigt.
3. Symbol "Bild" zu ändern:
   berühren Sie das Bild in der rechten oberen Ecke des Bildschirms Konfiguration.
   Das "Bild auswählen " Dialogfeld wird angezeigt.
4. Wählen Sie das Bild Plattenspieler.





5. Um den Namen zu ändern:
   Drücken Sie auf den Textbereich nach 'Name'.
   (Hinweis: das Bild der Tastatur variieren je nach Art des Android-Geräts.)
6. Verwendung die oder die ENTF-Taste löschen Sie den vorhandenen Text.
7. Geben Sie den neuen Text ein.
8. Klicken Sie auf Fertig.





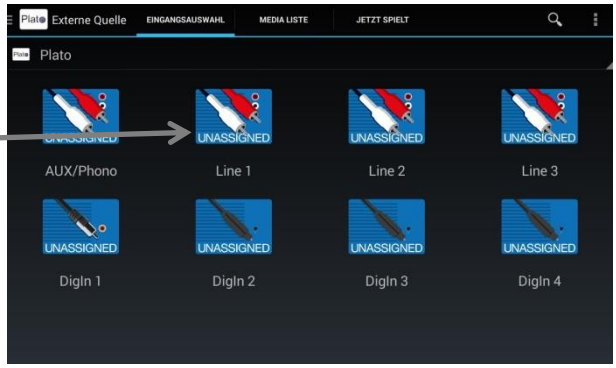
5.2. Zuweisen von einem CD-Spieler

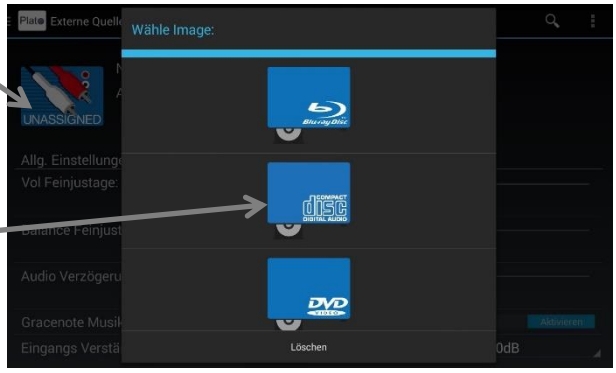
CD-Player mit analogen Ausgängen können an der Linie 1, Linie 2 oder Linie 3-Eingang angeschlossen werden.

CD-Player mit digitalen Ausgängen können auf entweder den koaxialen oder optischen Digitaleingang angeschlossen werden. Folgendes Beispiel zeigt einen CD-Spieler an der Linie 1 Analogeingang angeschlossen.

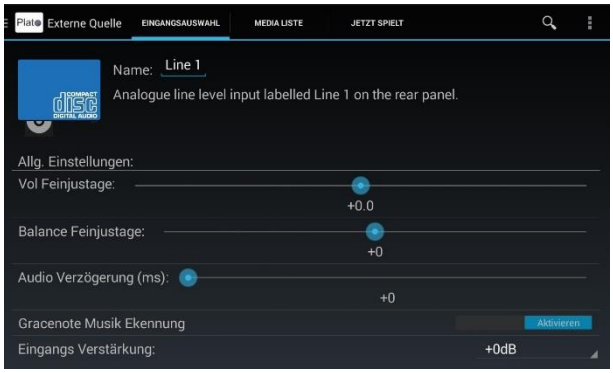
Weisen Sie einen CD-Spieler

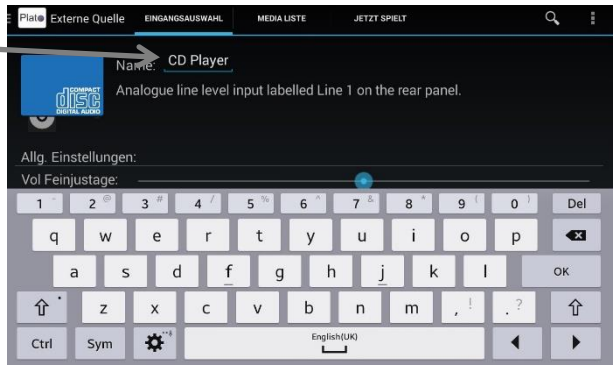
1. Wählen Sie im Hauptmenü-Schublade-Feature **externe Quelle.**
2. Drücken Sie das nicht zugewiesene Symbol oberhalb des Textes der Linie 1 lange.
   Die Fenster Option Konfiguration für diese Eingabe wird angezeigt.
3. Symbol "Bild" zu ändern:
   berühren Sie das Bild in der rechten oberen Ecke des Bildschirms Konfiguration.
   Das " Bild auswählen " Dialogfeld wird angezeigt.
4. Wählen Sie das CD-image.





5. Um den Namen zu ändern:
   Drücken Sie auf den Textbereich nach 'Name'.
   (Hinweis: das Bild der Tastatur variieren je nach Art der Android-Gerät.)
6. Verwendung die oder die ENTF-Taste löschen Sie den vorhandenen text
7. Geben Sie neuen Text ein.
8. Klicken Sie auf Fertig.





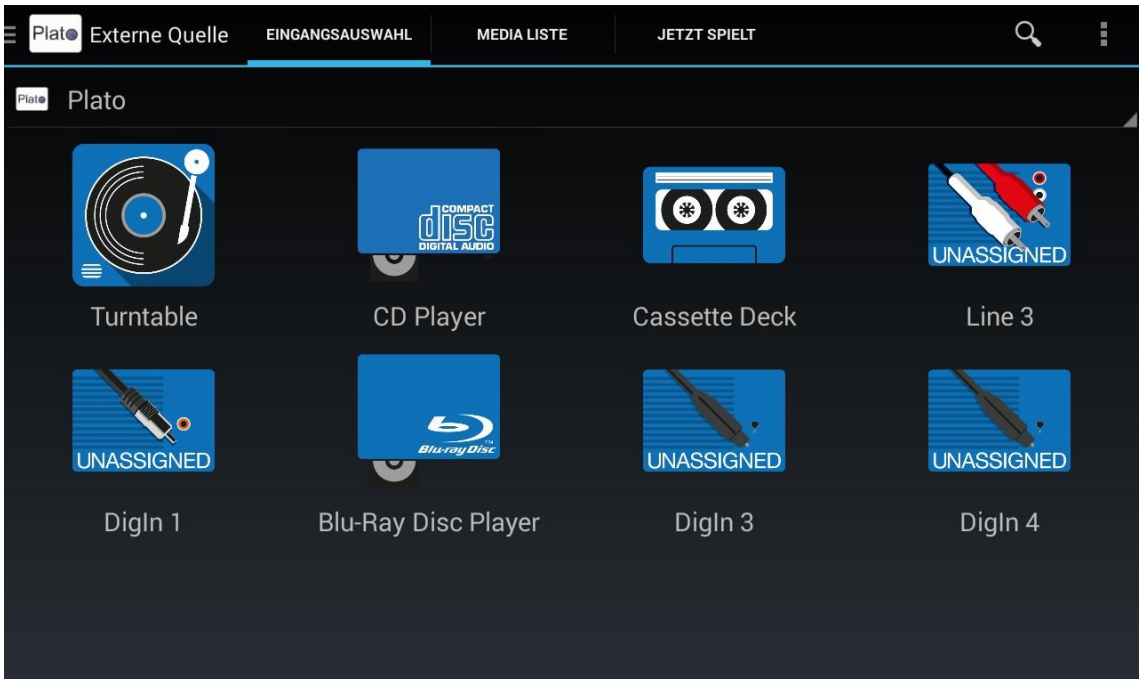
5.3. Zuweisen von anderen Geräten

Fügen Sie Ihre anderen Eingabegeräten ebenfalls hinzu.

Es gibt spezifische Symbole für alle Arten von Eingabegeräten, die Sie auswählen können.

Wenn Sie fertig sind, finden Sie alle konfigurierten Geräte auf Ihrem Bildschirm angezeigt, wenn Sie **Externen Quelle** Schublade Funktion im Hauptmenü auswählen.

Ein typisches Beispiel ist unten dargestellt.



6. Eingänge konfigurieren

6.1. Generische Controls

Alle Eingabegeräte haben die gleichen generischen Kontrollwerte. Es wird empfohlen, diese Einstellungen auf ihren Standardwerten zu belassen.

Sie haben die Option zum Ändern von:

- Volume trim: gilt ein Volume kompensiert zu diesem Port können Sie Lautstärke auf alle Ports, zu verteilen, für Geräte mit unterschiedlichen Ausgangspegeln anpassen.
- Balance trim: passt die Lautsprecher-Balance Links und rechts für diesen Anschluss an .
- Audio Verzögerung: gilt ein digitales Delay für das audio-Signal für Lippe-synching mit externen audio-Prozessoren.
- Gracenote-Musikerkennung: Kann hier aktiviert/deaktiviert werden. (Tipp: aktiviert lassen).

6.2. Eingang Gain

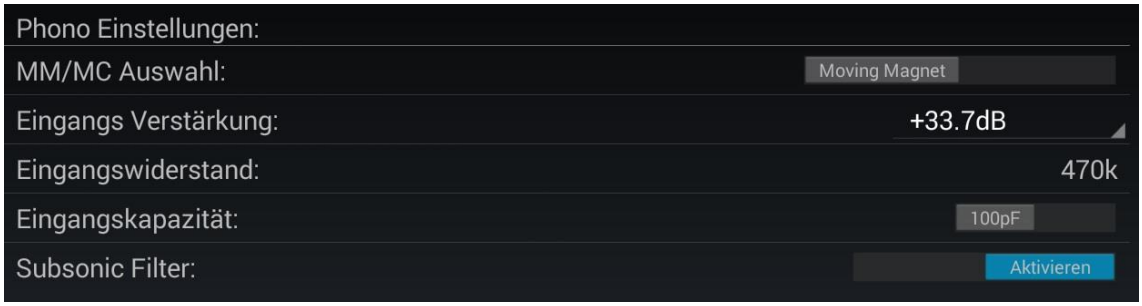
Alle Eingabegeräte haben eine Einstellung für Input Gain.

Bevor Sie alle Input Gain-Werte ändern, spielen Sie zuerst etwas Musik Ihrem Gerät zu und überprüfen Sie die Gain-Levels, bevor Sie Änderungen an den Standardeinstellungen vornehmen.

Siehe Abschnitt 7 und Abschnitt 8 daüber.

6.3. Phono-Steuerelemente

Es gibt zusätzliche Einstellungen, die nur für Plattenspieler Eingabegeräte gelten, die an die Eingänge ' AUX/Phono' verbunden sein müssen.



Wenden Sie sich an Ihren Plattenspieler Herstellerangaben für die entsprechenden Einstellungen.

6.3.1. MM/MC Select

Wählen Sie MM oder MC. Achten Sie auf die richtige Auswahl!

6.3.2. Eingangswiderstand

Eingangswiderstand ist fest für MM Abnehmer. Für MC Abnehmer stehen mehrere Optionen zur Verfügung

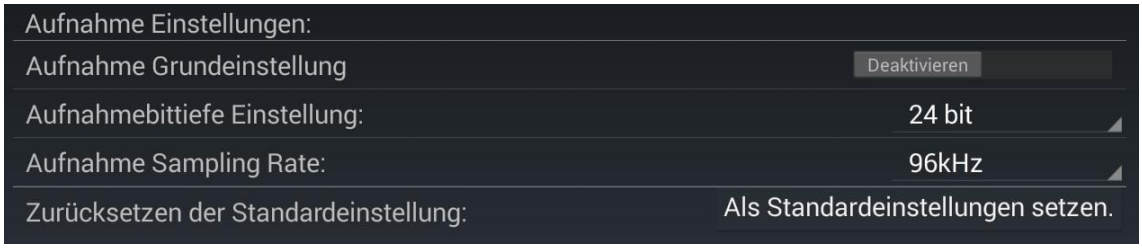
6.3.3. Eingangskapazität

Frei wählbar zwischen 100pf/200pF für MM und MC-Quellen.

6.3.4. Rumble Filter

Wendet einen 14Hz Grenzfrequenz Filter an, um "cone flaps", verursacht durch verzerrte Datensätze, zu reduzieren. Tipp: Deaktivieren dieses Filter führt möglicherweise zu Problemen mit der Erkennung von Stille während der Aufnahme von dieser Eingangsquelle.

6.4. Steuerelemente aufnehmen



Die Aufzeichnung Steuerelemente stellen gewisse Kontrolle über die digitale Aufnahme für die Eingabequelle dar.

6.4.1. Standardeinstellung aufnehmen

Setzen Sie diese auf aktiviert, wenn Sie möchten, dass die Aufnahme direkt startet, sobald sie diese Quelle aufgewählt haben. Deaktiviert bedeutet, dass eine Aufnahme mit den Media-Steuerelementen auf dem JETZT SPIELT Bildschirm gestartet wird.

6.4.2. Aufzeichnen Bittiefe

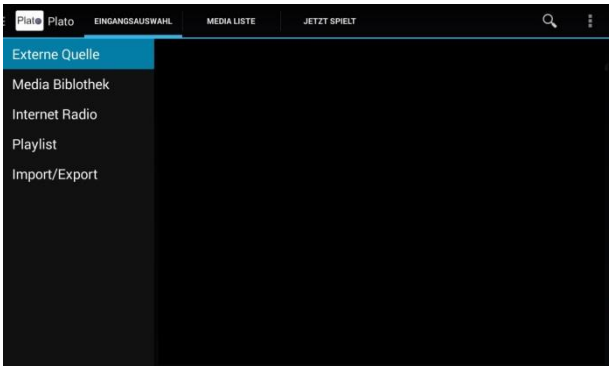
Legen Sie die digitale Bittiefe auf 16/24 Bit für alle Aufnahmen auf dieser Quelle fest. 24-Bit wird empfohlen.

6.4.3. Abtastrate aufnehmen

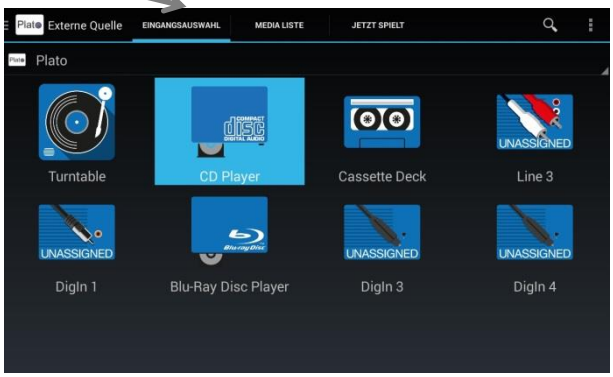
Wählen Sie die gewollte digitale Sampling-Rate für alle Aufnahmen von diesem Eingang. Eine höhere Abtastrate führt nicht nur zu einer besseren Qualität der Aufnahmen, sondern auch zu einer größeren Audiodatei.

7. Wiedergabe von Musik von externen Eingängen

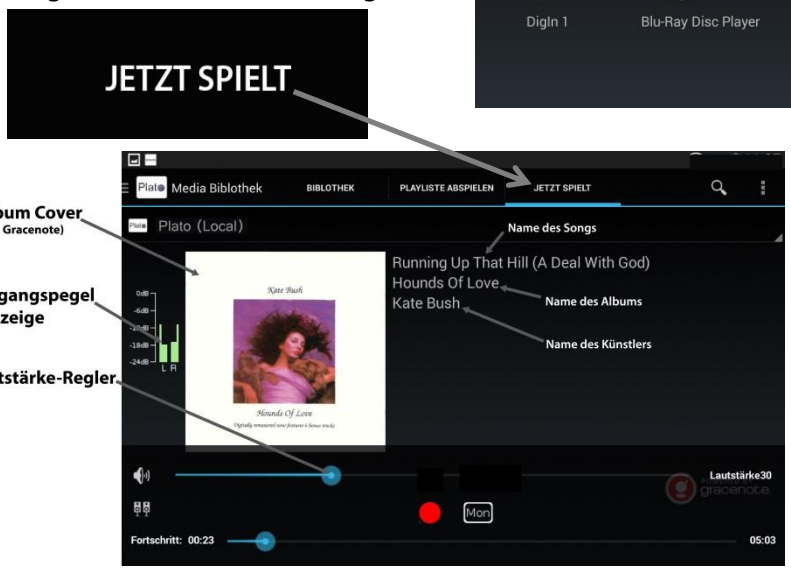
Nachdem Sie alle Ihre Musik Ein- und Ausgänge für Lautsprecher oder Verstärker angeschlossen und zugeordnet haben, können Sie problemlos starten mit dem Abspielen von Musik aus Ihrer vollständige Sammlung von Aufzeichnungen, CDs, Kassetten oder anderen Quellen.



1. Im MAIN Plato **Externe Quelle** auswählen.
2. Wählen Sie eine Quelle durch das Berühren des entsprechenden Symbols.
   Z. B. **PHONO** (Ihr Plattenspieler), **CD-Player** oder **Kassettenrecorder**.
   Der Eingang wird hervorgehoben.
   In dem gezeigten Beispiel ist dies der CD-Spieler.



3. Spielen Sie Musik von der ausgewählten Quelle. Beispiel: Drücken Sie "Spielen" auf Ihrer Kassette oder CD-Player.
4. Wählen Sie die Registerkarte **Aktuelle Wiedergabe** , um folgenden Bildschirm anzuzeigen.



Um die Lautstärke einzustellen, drücken Sie und schieben Sie das Lautstärkeregelung blauen Kreissymbol entlang der Strecke, bis das Volumen auf dem gewünschten Niveau ist.

Platons Erkennungs Musiksoftware erkennt automatisch die Musik, die gespielt wird und zeigt dann die entsprechenden 'Albencover' sowie den Namen des Songs, Album und Interpret. Die Geschwindigkeit für das Anzeigen der Informationen kann variieren abhängig von Faktoren wie zB. Der Geschwindigkeit der Internetverbindung.

Das Album-Artwork erfordert manchmal mehrere Versuche, um das richtige Albumcover zu laden. Dies liegt daran, dass die Software aufeinander folgenden Titel berücksichtigt, um sicherzustellen, dass das richtige Album identifiziertwird ("Best of" Compilation-Alben in dieser Hinsicht können sehr schwierig sein). Siehe auch Abschnitt 0 zum Ändern der Songcover für gespeicherte/aufgeziechnete Musik.

Beachten Sie, dass Platons Erkennung Musiksoftware eine Internetverbindung zum Einholen von Trackinformationen erfordert.

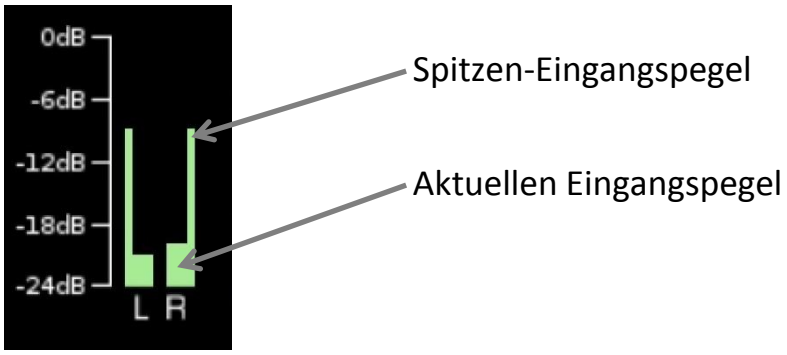
Wenn Sie die ausgewählte Musik aufnehmen möchten, ist zu prüfen, ob Input Gain zu ausgerichtet ist auf ca. - 6dB. Siehe folgenden Abschnitt für Details zum Anpassen, falls erforderlich.

8. Ebenen Eingang

8.1. Eingangspegel überwachen

Jetzt ist Ihr Plato System betriebsbereit und Sie können Musik abspielen und Ihre Musiksammlung auf der internen Festplatte von Plato speichern.

Tipp: für optimale Hör- und Aufnahmequalität überprüfen Sie bitte, dass der Spitzenpegel nicht über ~6db ist



Eingangspegel für die linken und rechten Kanäle werden in der Ebene-Eingangsanzeige angezeigt.

Der Eingangspegel ändert sich, wenn sich die Musik ändert. Die aktuellen Eingangspegel steigen, wenn die Musik lauter wird. Der Eingang Spitzenpegel zeigt die höchste Eingabe Ebene, die in den letzten 20 Sekunden erreicht wurde.

Wenn das Niveau 0dB ausschlägt, dann ist die Aufnahme abgeschnitten worden, und dies führt zu Verzerrungen des aufgezeichneten Tracks. Dies wird durch einen roten Punkt über den Kanal Pegelanzeige dargestellt. Diesen Clip Indikator Punkt bleibt sichtbar, bis der Clip Reset gedrückt wird.

Für optimales Hören und Aufnahmequalität sollte die Pegelanzeige durchschnittlich bei -6dB sein. Dadurch wird sichergestellt, dass der volle Dynamikumfang der ADC erreicht wird, ohne dass Verzerrungen aufgrund Clipping entstehen.

Der Eingang Spitzenpegel zeigt Spitzen in gelb (-6 dB bis-3 dB) und rot (-3 dB bis 0 dB). Die Regionen stellen einen Indikatoren da, dass es eventuell zu Clipping kommen kann , aber es besteht kein Datenverlust, solange es nicht wirklich zu Clipping kommt.

Fall die Pegel zu niedrig(zu leise) sind oder sie abgeschnitten werden, sollten Sie die Eingangsverstärkung nach oben oder unten regulieren, indem Sie die entsprechenden „Quelle Konfigurieren" Einstellungen verändern, siehe Abschnitt 8.2 bei Erweiterte Einstellungen

8.2. Ändern der Input Gain-Einstellungen

Öffnen Sie die Konfigurationsfenster für das jeweilige Gerät für welches Sie die Gain-Level verändern wollen.

Für die meisten Standard Anschlussgeräte (ausgenommen PHONO-Eingang) ist der Input-Gain auf folgende Stufen einstellbar:

- -6dB
- 0dB (default)
- +6dB
- +12dB

Erhöhen Sie die Gain-Einstellungen (Wählen Sie eine höhere positive Zahl), um den Eingangspegel zu steigern, der in der Pegelanzeige auf dem Bildschirm JETZT SPIEL angezeigt wird.

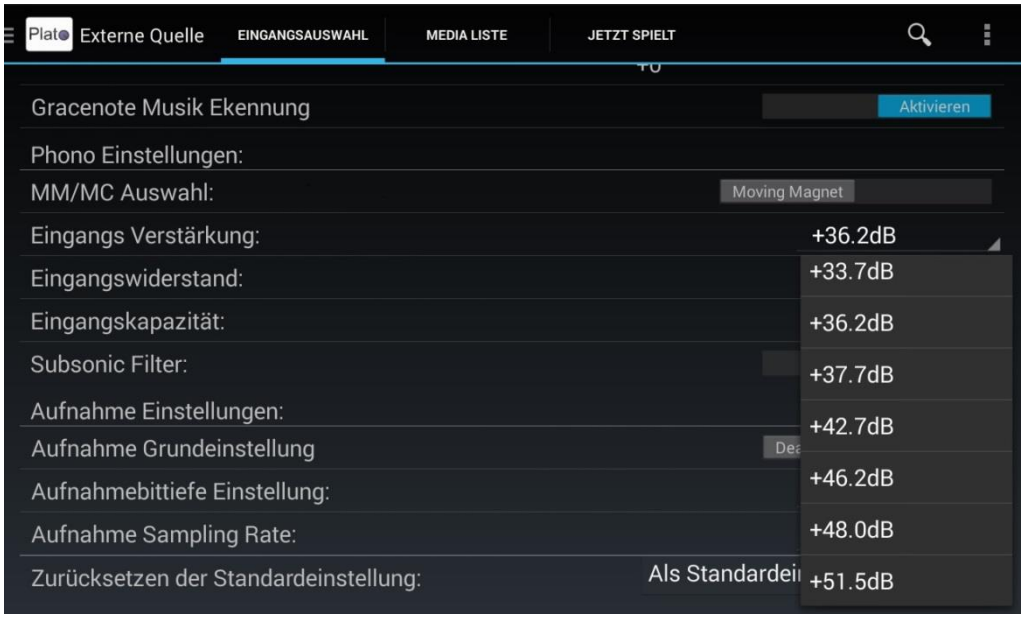
Jede Änderung an die Eingangsverstärkung sollte überprüft werden, indem Sie Musik abspielen und die Pegel auf dem JETZT SPIELT Fenster beobachten.

Tipp: typische Einstellungen für die Input Gain-Stufen:

- 0db für CD/DVD Eingang
- +6dB bei Bändern
- -6dB für hohe DAC Ausgabegeräte.

Für einen Plattenspieler-Eingang bietet Plato eine breite Palette von Gain-Einstellungen, um verschiedene Typen von Tonabnehmersystemen zu unterstützen. Folgen Sie dem gleichen Verfahren, um die Eingangsverstärkung einzustellen wie oben.

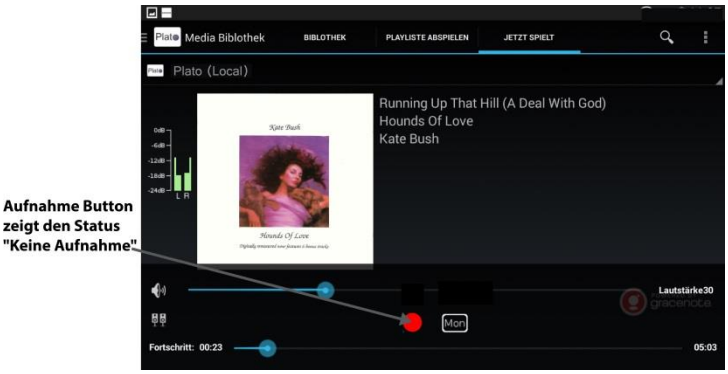
Siehe Liste unten.

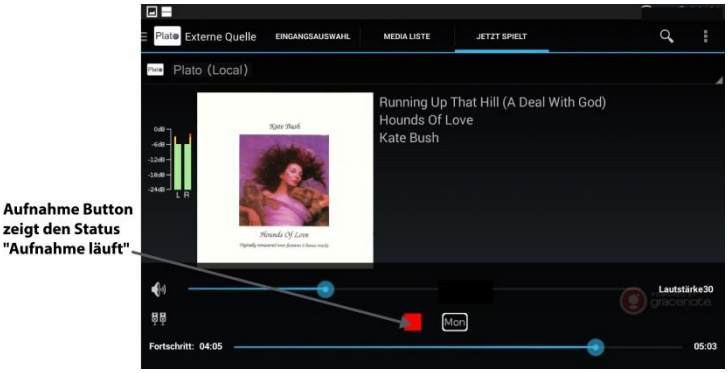


9. Aufnahme von Musik

Wenn Sie mit dem Eingangspegel zufrieden sind, können Sie nun Ihre Lieblingsmusik aufzeichnen.

1. Wählen Sie die Musik, die Sie aufzeichnen und es aus der externen Quelle spielen möchten.
2. "JETZT SPIELEN" Fenster wählen.
3. Die rote Aufnahmetaste drücken.
4. Die rote Taste ändert sich von einem Kreiszum Quadrat wird. Dies bedeutet, dass Plato die Musik aufgezeichnet.
5. Zum Stoppen der Aufnahme drücken Sie den roten Knopf erneut. Das Quadrat wird wieder ein Kreis





Wenn Sie vergessen, die Aufnahme zu stoppen, stoppt Plato automatisch nach ca. 3 Minuten der Stille.

10. Medienbibliothek

Ihre Medien-Bibliothek enthält alle Musik, die Sie aufgenommen haben und die Musik, Videos und Filme, die Sie importiert haben.

Sie können sich all Ihre Musik Album oder Künstler anzeigen lassen, indem Sie das entsprechende Optionsfeld in der oberen rechten Ecke des Bildschirms auswählen.

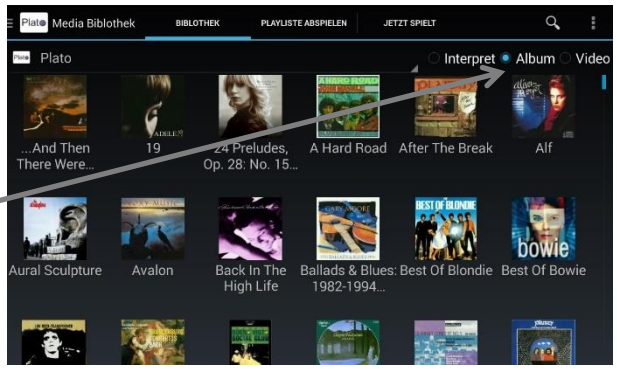
Video-Content wird angesehen, indem Sie die Option "Video" auswählen.

10.1. Wiedergabe von Musik aus Ihrer Bibliothek

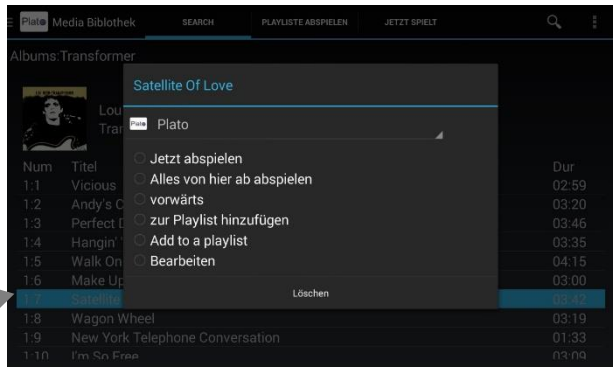
Es ist möglich, die Medien absteigend von Künstler-Album-Track zu ordnen durch das berühren des entsprechenden Symbols. An jedem Punkt in der Hierarchie können Sie auch alle Titel von diesem Punkt ab in der Hierarchie (z.B. alle Titel eines bestimmten Künstlers oder alle Tracks auf einem Album) abspielen durch langes Drücken bis das Dialogfenster JETZT SPIELT erscheint.

Ein Album wiedergeben, das Sie aufgenommen oder importiert haben.

1. Klicken Sie auf die Medienbibliothek im Hauptmenü
2. Album in der Optionen in der rechten oberen Ecke des Fensters auswählen.
3. Lange drücken auf das gewählte Album.
4. Aus den aufgelisteten Optionen **jetzt spielen** wählen.



Einen bestimmten Song aus einem Album hören.



Sie müssen kein komplettes Album von Anfang an hören.

Wählen Sie Ihr gewähltes Album, um alle Songs auf dem Album anzuzeigen zu lassen.

Sie können dann einen bestimmten Song auswählen.

Dieser Song wird dann hervorgehoben.

Der Songname wird in der Liste der Play-Option angezeigt.

Sie können wählen:

- Jetzt spielen — Fügt einen oder mehrere Tracks der Warteschlange hinzu und spielt sie sofort ab.
- Nächsten spielen — Fügt einen oder mehrere Tracks der Warteschlange hinzu und spielt sie nach Beenden des aktuellen Tracks ab.
- Zur Warteschlange hinzufügen — Fügt einen oder mehrere Tracks dem Ende der Warteschlange hinzu.
- Zur Playlist hinzufügen — Das Lied einer Playlist hinzufügen. Siehe auch Abschnitt 12.
- Bearbeiten — Ermöglicht das Bearbeiten der META-Daten auf diesem Track (oder mehreren Tracks).

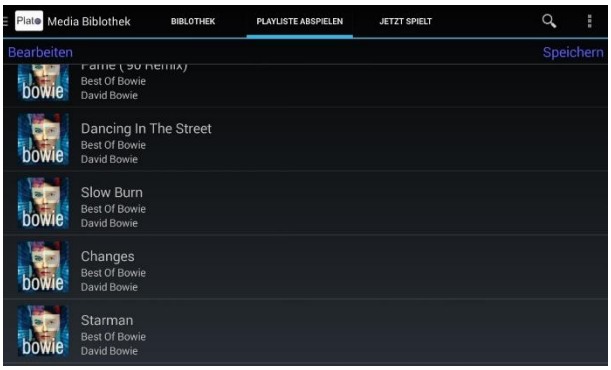
  Siehe Abschnitt 16 für Details.

10.2. Der Play-Warteschlange

Wählen PLAYLIST ABSPIELEN, um zu sehen, welche Tracks bereits gespielt wurden oder welche noch gespielt werden.

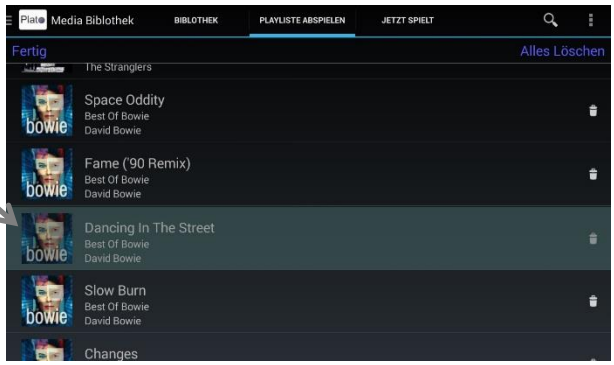
Beispielsweise wenn Sie ein Album für die Wiedergabe ausgewählt haben, sehen Sie alle Lieder auf diesem Album geordnet.

Möchten Sie die Reihenfolge der Songs ändern oder Songs aus der Playlist löschen, die Sie nicht mehr spielen möchten, wählen Sie **Bearbeiten**.



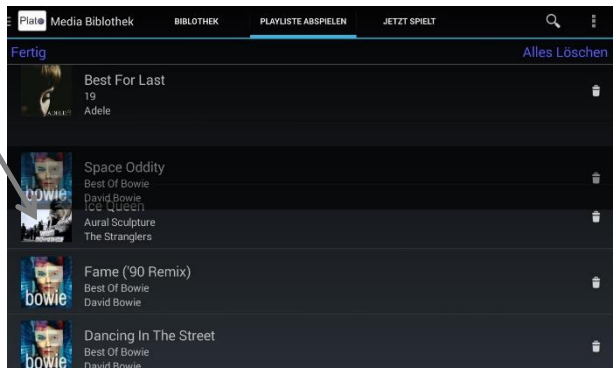
Wählen Sie das Lied, das Sie in der Reihenfolge verschieben oder löschen möchten.

Um das Lied aus der Wiedergabeliste zu löschen, klicken Sie auf das 'Mülleimer'-Symbol rechts neben dem Songtitel.



Wollen Sie ändern, an welcher Stelle das ausgewählte Lied gespielt werden soll, können Sie das Lied nach oben oder unten in der Liste an eine neue Position ziehen.

Wählen Sie zunächst den Hintergrund des Tracks, den Sie verschieben möchten, seine Hintergrundfarbe wird sich verändern. Nun schieben Sie Ihren Finger nach oben oder unten, um die Position in der Liste zu ändern.



Wenn Sie mit den Änderungen an der Playlist fertig sind, wählen Sie **Fertig**.

Während im Bearbeiten-Modus haben Sie die Möglichkeit, die komplette Playlist zu löschen, indem Sie auf "Alles Löschen" in der rechten oberen Ecke des Displays klicken.

Wenn die ausgewählte Musik angefangen hat zu spielen, können sie in die Medienbibliothek zurückkehren, um mehr Lieder der Playlist hinzuzufügen.

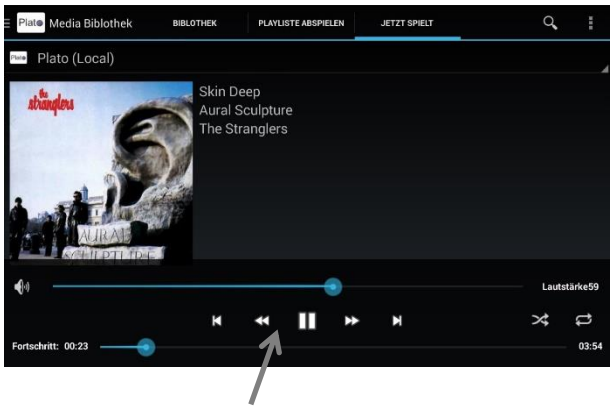
Um die Auswahl der Musik in Playlists zu speichern, gehen Sie zu Abschnitt 12.

10.3. JETZT SPIELT in der Medienbibliothek

Sie können auch den aktuellen Titel auf dem JETZT SPIELT-Bildschirm ändern.

Die Medien Steuerelemente beinhalten Scan vorwärts/rückwärts, um den aktuellen Titel durchsuchen; und Steuerelemente, um zum vorherigen/nächsten Titel in der Playlist zu springen.

Sie können auch vorwärts und zurück innerhalb eines Musiktitels, indem sie den Schieberegler nach links oder rechts verschieben.



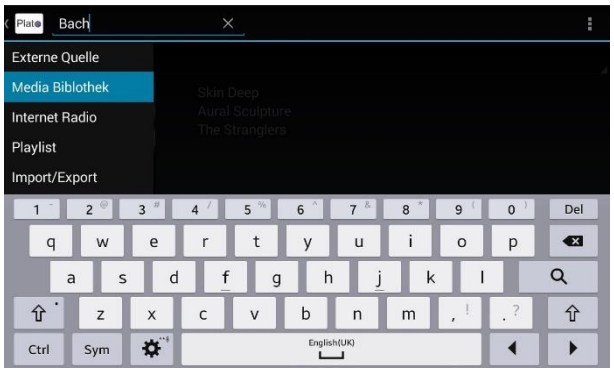
Pause, Vorwärts, Schneller Vorlauf, Schneller Rücklauf

10.4. Suche

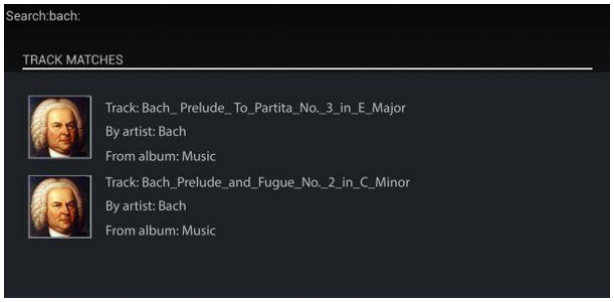
Sie können Songs, Künstler und Alben über die Suchfunktion in der oberen rechten Ecke des Displays suchen.

Wählen Sie die Suchfunktion und geben Sie den Namen oder Teil eines Namens des Interpreten, Album oder Song-Titels ein.

Im Beispiel unten 'Bach'. (Hinweis: Suche ist nicht case sensitive).



Die Suchergebnisse werden als Interpret, Album und Track gruppiert angezeigt. Sie können dann ein beliebiges Suchergebnis auswählen und es mit den verschiedenen Abspieloption abspielen



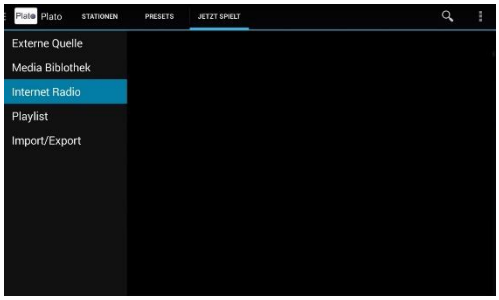
11. Internetradio

Fast alle Radiosender auf der ganzen Welt, einschließlich Internet-Stationen, können Sie hier finden. Sie können nach Funktyp, Standort oder Sprache suchen.

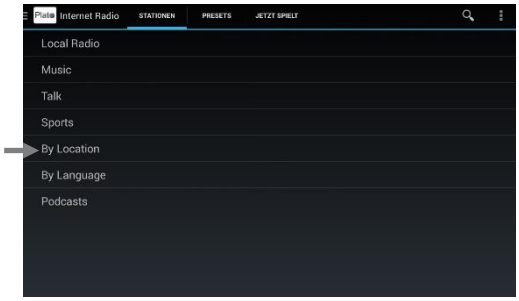
Folgendes Beispiel zeigt die Suche nach BBC Radio 2.

Die angezeigten Bildschirme und Menüs variieren je nachdem, welche Optionen Sie wählen.

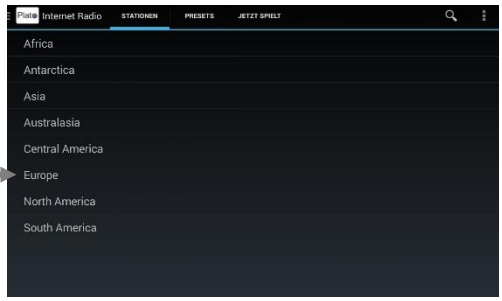
1. Wählen Sie Internet-Radio



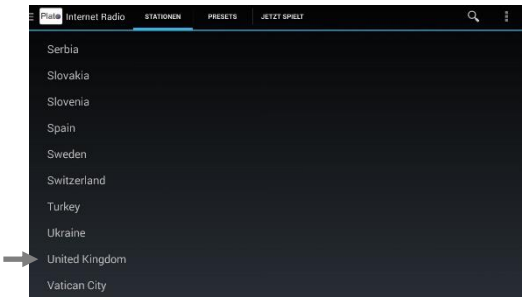
2. Wählen Sie nach Ort



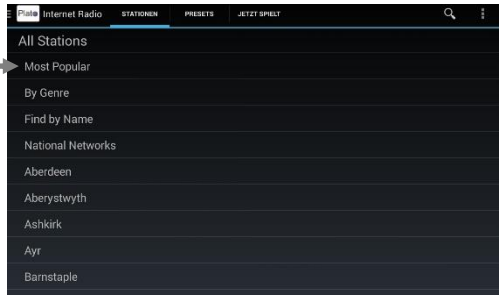
3. Wählen Sie Europa



4. Wählen Sie Vereinigtes Königreich



5 Wählen Sie die beliebtesten



6. Wählen Sie Sender

Nach einer kurzen Verzögerung beginnt der ausgewählte Radiosender zu spielen.

Der Plato Bildschirm wechselt automatisch zu JETZT SPIELT und zeigt das Bild des aufgerufenen Radiosenders

Drücken Sie eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm, um weitere Optionen aufzurufen.

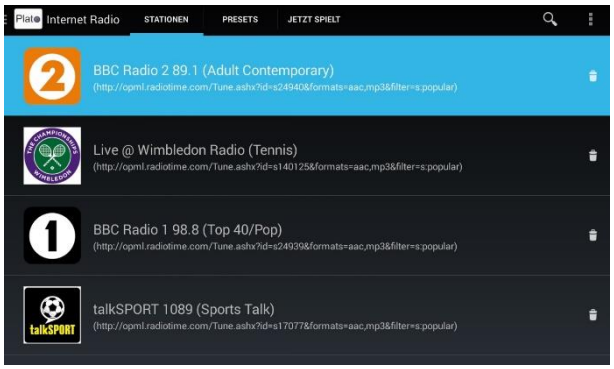
Sie können mit den angezeigten Optionen die Lautstärke ändern, indem Sie den Schieberegler zur Lautstärkeregelung verwenden, und die Station pausieren.

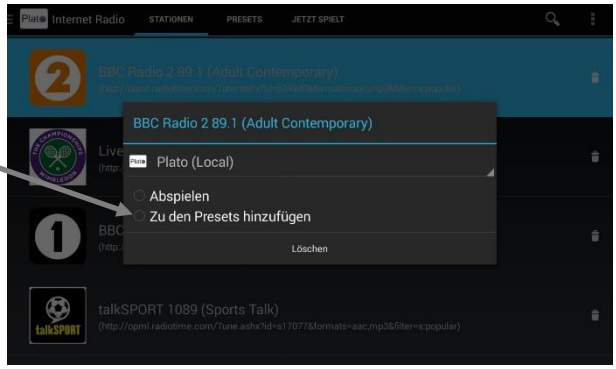
11.1. Radiostationen auf Ihre PRESETS-Liste speichern

Wenn Sie eine Ihrer Lieblings-Radio-Sender finden, können Sie es zu Ihrer Liste der PRESETS speichern. Dies macht es sehr einfach, die Station wieder zu finden.

1. Suche erneut nach dem Radiosender, den Sie speichern möchten.

2. Lange drücken (drücken und festhalten) der ausgewählten Station.
   Das jetzt spielen / zu den Presets hinzufügen Option wird angezeigt.
3. Wählen Sie zu den Presets hinzufügen.

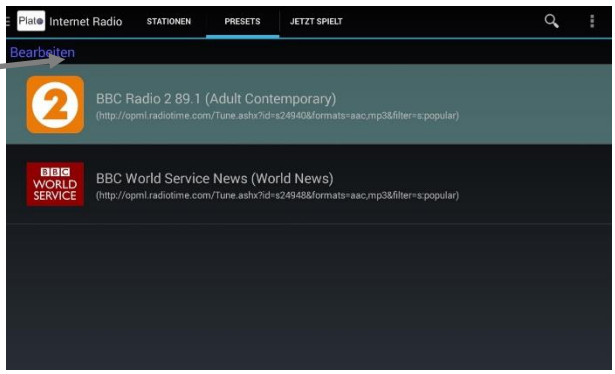




11.2. Auf Ihre gespeicherten Radiosender hören

Nachdem Sie mindestens einen Sender in Ihre Liste der **PRESETS** gespeichert haben, ist es einfach, sie wieder zu finden.

1. Wählen Sie **Internet-Radio**.
2. Eählen Sie PRESETS.
3. Wählen Sie einen Radiosender aus der angezeigten Liste.



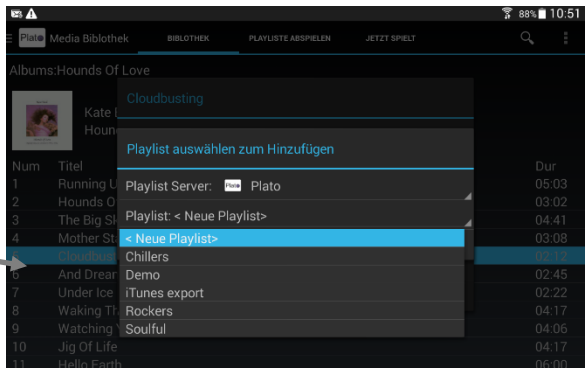
12. Wiedergabelisten

Sie können Ihre eigenen Playlists erstellen. In der Regel sind diese eine Auswahl Ihrer Lieblingssongs aus verschiedenen Alben. Sie können Playlists erstellen:

- Aus der Medienbibliothek
- Aus der Play-Warteschlange.

12.1. Erstellen Sie eine Wiedergabeliste aus der Medienbibliothek

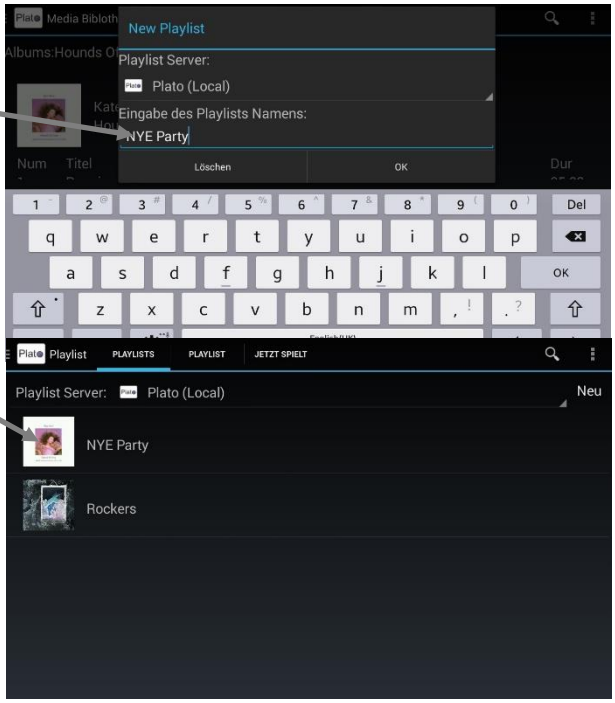
1. Drücken sie lange auf einen Track aus Ihrer Medienbibliothek.
   Siehe Abschnitt 10.1 für Details.
2. Wählen Sie ein Speicherort, in dem Sie die Playlist speichern möchten.
   Wählen Sie beispielsweise zum Speichern auf Ihrem Hauptgerät Plato Plato (lokal).
   (Sie können Playlists auch auf anderen Geräten wie Tablets/Smartphones, die die Plato-App installiert haben, speichern.)



3. Wählen Sie den Bereich unten Text "Eingabe des Playlists Namens" und geben Sie den Namen ein

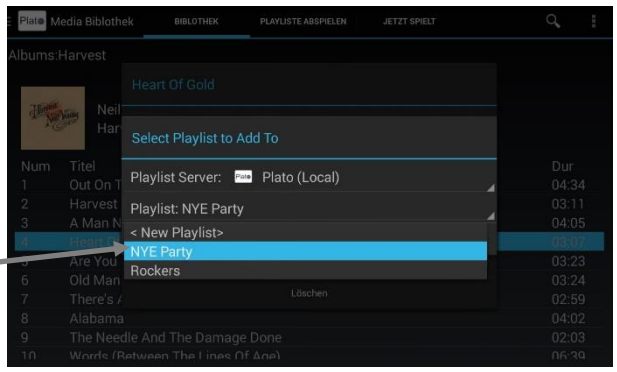
   Die neue Playlist wird der Playlist Auswahl im Menü unter PLAYLISTS hinzugefügt.

   Beachten Sie, dass Bildsymbol für erstes Lied für diese Wiedergabeliste verwendet wird.



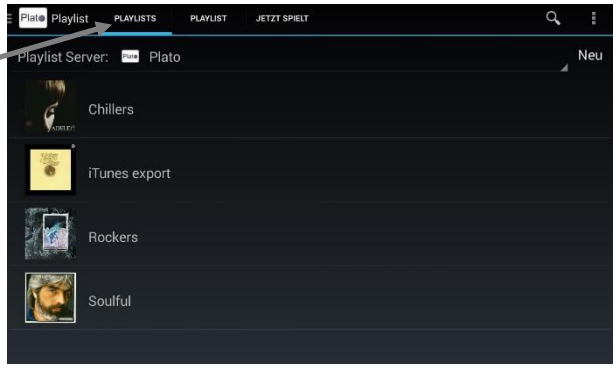
12.2. Eine Vorhandene Wiedergabeliste mehr Songs hinzufügen

1. Drücken Sielange auf ein anderes Lied aus der Medienbibliothek.
2. Wählen Sie das Gerät, auf das die Playlist gespeichert wird.
   Z. B. Plato (lokal)
3. Wählen Sie die Playlust, die Sie das Lied zu hinzufügen möchten.
   zB. NYE Partei.



12.3. Eine Playlist abspielen

1. Wählen Sie im Hauptmenü Schublade Feature **Playlist**.
2. Wählen Sie Playlists.
3. Wählen Sie eine Playlist.
   Die Auswahl der Songs in der gewählten Playlist wird jetzt abgespielt.
   Wie bei einem Album in der Medienbibliothek können Sie entweder:



Drücken sie lange auf die Playlist und spielen sie alle Tracks von Anfang an oder fügen Sie sie der Warteschlange hinzu,

Oder

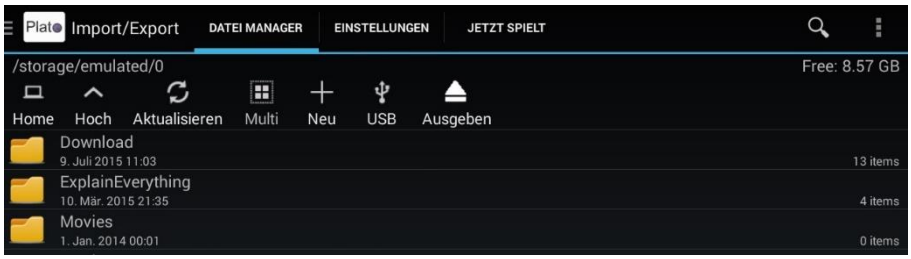
Wähle (kurzes drücken) die Playlist um die Tracklist anzuzeigen.

Sie können dann bestimmte Songs aus der Playlist sofort spielen oder einer Warteschlange hinzufügen.

13. Import/Export

Mit der Import/Export Funktion können sie Dateien von und auf Ihren Plato kopieren.

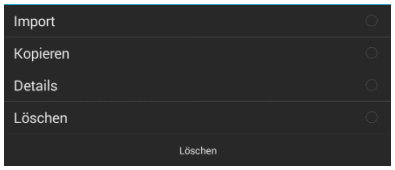
Normalerweise verwenden Sie dies, um Audio-und Videodateien auf Ihr Plato-Gerät von einem USB-Stick zu kopieren, der an dem USB-Anschluss an der Vorderseite angeschlossen ist.



Im Datei-Manager gibt es Top-Level-Menüs für

• Home	Geht zur obersten Ordnerebene.
• Hoch	Eine Ordnerebene nach oben.
• Aktualisieren	Ordnerinformationen aktualisieren.
• Multi	Sie können mehrere Dateien zum Kopieren auswählen.
• USB	Zeigt Daten gespeichert auf einem USB-Gerät, das vorne/hinten eingesteckt ist.
• Ausgeben	Wählen Sie ein USB-Gerät, um es auswerfen, bevor Sie es physisch aus Ihrem Plato entfernen.

Durch langes Drücken auf eine Datei oder einen Ordner wird das Import/Export-Option-Dialogfeld angezeigt.

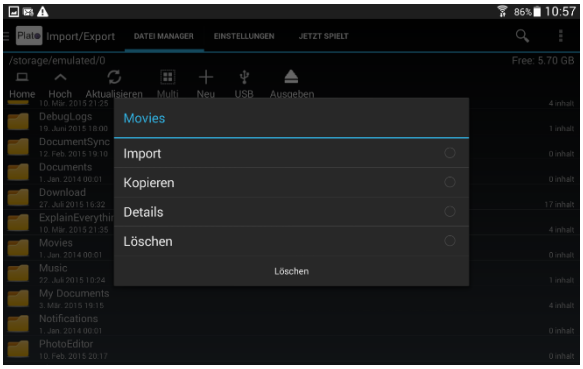


Optionen sind:

• Kopieren	Wählen Sie eine/n Datei/Ordner zum kopieren. Navigieren Sie zum Zielordner und drücken Sie die Einfügen-Taste aus der Menüleiste. Dies ist nützlich zum Kopieren von Dateien vom Plato.
• Import	Eine/n gewählte/nDatei/Ordner auf Plato kopieren. Plato wird entscheiden, wo die Dateien gespeichert werden und für Musikdateien, wie sie benannt werden.
• Informationen	Informationen über die Datei/den Ordner, einschließlich Größe, Datum, usw.
• Löschen	Löscht Dateien von der Festplatte und entfernt sie aus Plato-Datenbanken. Die Mediendatei erscheint nicht mehr in der Mediathek von Plato.

13.1. Filme auf Ihr Plato-Gerät kopieren

1. Auf einem USB-Stick erstellen Sie einen Ordner namens ‘Movies’.
2. Kopieren Sie Dateien von Ihrem PC oder Laptop in den 'Movies'-Ordner auf dem USB-Stick.
3. Fügen Sie das USB-Speichergerät in den USB-Anschluss an der Vorderseite des Plato ein.
4. Wählen Sie im Hauptmenü Schublade Feature **Import/Export**.
5. Überprüfen Sie, dass Sie sich im Datei-MANAGER befinden.
6. Wählen Sie **USB**.
7. Drücken sie lange auf den Ordner ‘Movies’.
8. Wählen Sie im Dialogfeld **Import**.
9. Die Importfunktion kopiert automatisch alle Dateien, und erstellt alle notwendigen Datenbank-Links.



14. Streaming audio and video

Sie können ihren Plato dazu nutzen, Musik an kabellose Lautprecher zu streamen, oder ein Video an einen Smart TV überall im Haus senden.

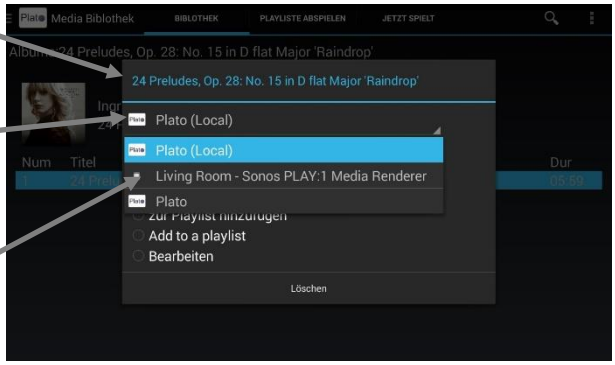
Sie müssen zuerst die Funklautsprecher oder den Smart TV konfigurieren im gleichen Heimnetzwerk, in dem der Plato ist, entweder direkt oder über 'Hause Stecker' Geräte. Siehe Abschnitt **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** & 2.3.8 für Heimnetzwerk Verbindungsdetails.

Plato kann mehrere gleichzeitige Datenströme auf verschiedene Geräte unterstützen, sodass Sie den Plato verwenden können, um Audio-/Video-Streams auf verschiedene Räume im Haus zu liefern.

14.1. Musik Streamen an Funklautsprecher

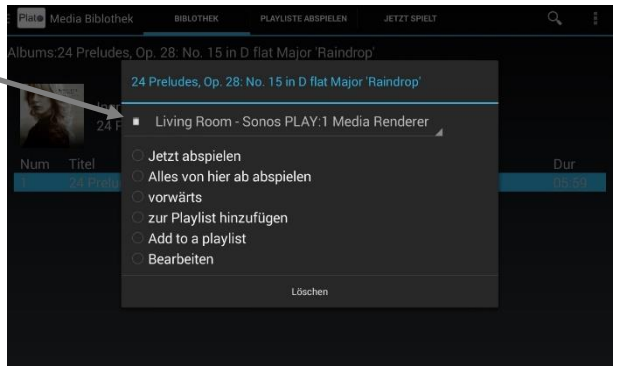
Die Plato-Einheit erkennt automatisch uPnP kompatible Funklautsprecher.

1. Wählen Sie einen Song, Album oder Playlist.
2. Drücken Sie oben auf der Liste der verfügbaren Geräte.
3. Wählen Sie die Wireless-Lautsprecher.
   Im Beispiel rechts ist dies ein Sonos PLAY: 1 Media Renderer.



Der Lautsprecher-Ausgang wird dann als das ausgewählte Gerät angezeigt.

4. Wählen sie von den Abspieloptionen. Die ausgewählte Musik spielt auf das ausgewählte Gerät.



14.2. Anschauen und Streamen von Videos

Um Videos anzuschauen, können sie entweder:

a) Ein Video auf dem TV anschauen, der mittels der HDMI Verbindung auf der Rückseite des Plato.
b) Sie können Video an einen externen Smart TV streamen.
c) Ein Video auf einem Tablet/Smartphone anschauen, auf dem die Plato App installiert ist.

Hinweis: Der externe TV muss ein SMART TV sein und muss eine Verbindung mit Ihrem Router haben oder ein normaler TV mit „casting dongle“ (z.B. Miracast), der an Ihrem Router angeschlossen ist.

14.2.1. Video aus Ihrer Medienbibliothek anschauen

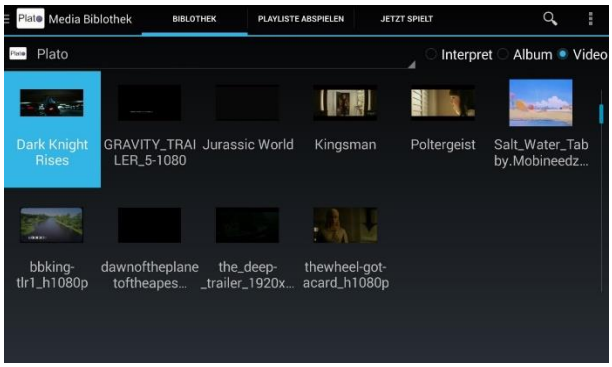
1. Aktivieren Sie das Optionsfeld Video, um Ihre Videos zu sehen.
2. Drücken sie lange auf ein Video aus ihrer Bibliothek oder aus Ihrer Playlist.
3. Wählen sie das oberste Gerät, um sich alle Geräte anzeigen zu lassen.
4. Wählen Sie

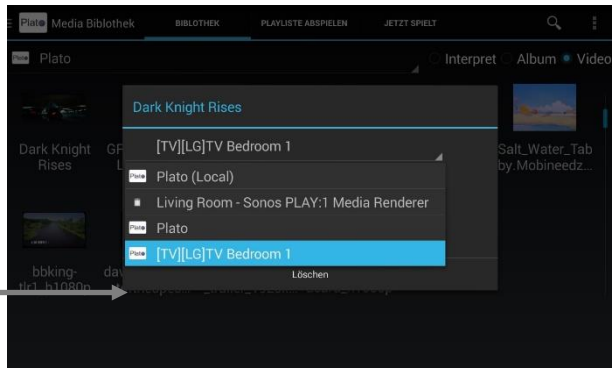
   Entweder

   Ihre Hauptgerät Plato, wenn Sie auf dem HDMI-TV sehen wollen, der an Ihrem Plato angeschlossen ist,

   Oder

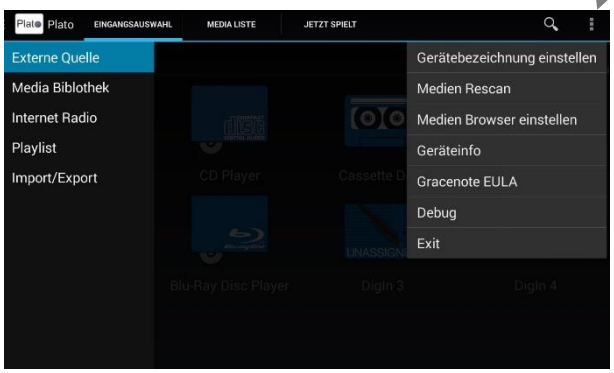
   Alle kompatiblen TVs/Tablets, die mit Ihrem Router verbunden sind
5. Wählen Sie JETZT SPIELEN aus den Abspieloptionen, um das Video auf dem ausgewählten Gerät anzuschauen.





15. Zusatzmenü

Zum zusätzlichen Menü Optionen drücken Sie das Symbol oben rechts auf dem Bildschirm.



15.1. Den Namen ihres Platos ändern

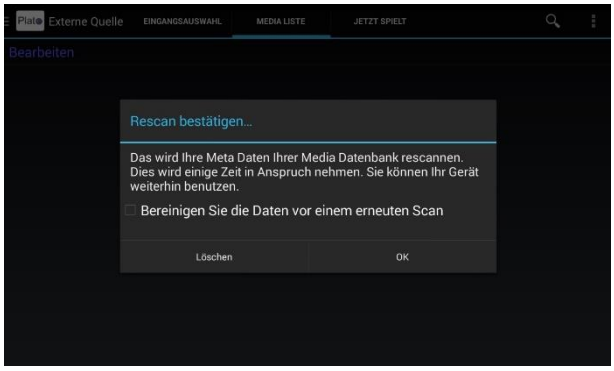
Wählen Sie diese Option, um den Namen Ihrer Plato Einheit oder Tablet/Smartphone zu ändern. Dies kann nützlich sein wenn Sie mehrerer Plato Geräte oder Plato Controller besitzen.

Auf OK klicken um zu den neuen Namen zu übernehmen.

Damit der neue Name aktiv wird, müssen Sie die Plato App neustarten.

15.2. Meta Daten neu einlesen

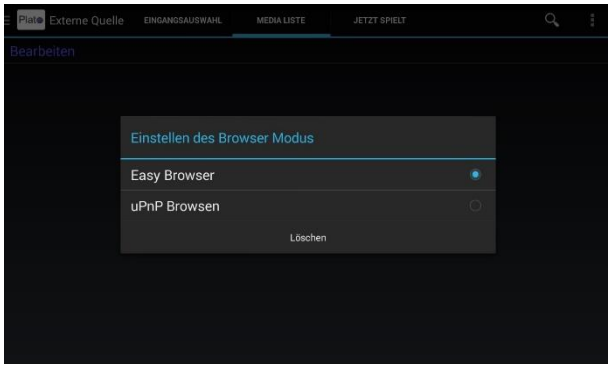
Es werden alle Medien auf ihrem Gerät auf neue bzw. korrekte Meta Daten überprüft. Dies geschieht im Hintergrund und kann dazu führen das ihr Gerät in dieser Zeit langsamer reagiert.


Externe Quelle
EINGANGSAUSWAHL
MEDIA LISTE
JETZT SPIELT
Bearbeiten
Rescan bestätigen...
Das wird Ihre Meta Daten Ihrer Media Datenbank rescannen. Dies wird einige Zeit in Anspruch nehmen. Sie können Ihr Gerät weiterhin benutzen.
Bereinigen Sie die Daten vor einem erneuten Scan
Löschen
OK

Die folgende Meldung wird angezeigt.

15.3. Einstellen des UPnP Browsers

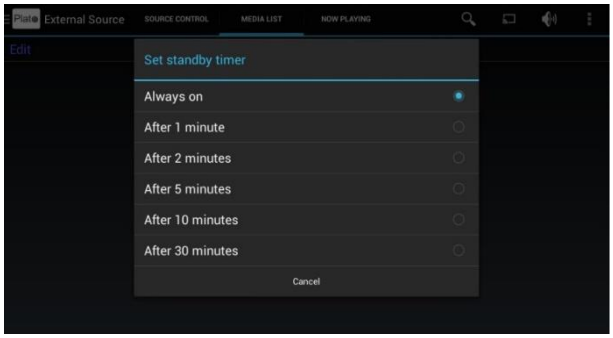
Es wird als Standard der „Easy Browser“ empfohlen. Der „UPnP Browser“ ist für eine klassische Ansicht der Ordnerstruktur zu wählen.



15.4. Standby-Timer einstellen

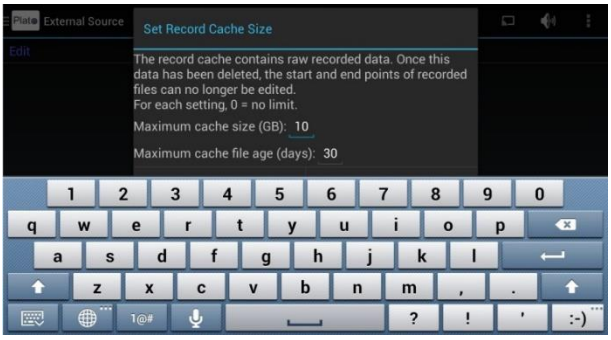
Sie können die Zeit nachdem der Plato in den Standby Modus geht einstellen.

Es sind Optionen von einer Minute bis 30 Minuten möglich. Sie können die Standby Funktion ausstellen indem sie den Timer auf „Immer an“ stellen.



15.5. Record Cachegröße festlegen

Die Record Cachegröße legt fest wie lange und wieviel Roh Aufnahmedaten gespeichert werden. Dies ist dazu da um nachträglich noch die Start und Endpunkte ihrer Aufnahme zu verändern. Wird der Cache gelöscht ist dies nachträglich nichtmehr möglich. Die Standardwerte sind 100 GB und 30 Tage.


External Source
Edit
Set Record Cache Size
The record cache contains raw recorded data. Once this data has been deleted, the start and end points of recorded files can no longer be edited.
For each setting, 0 = no limit.
Maximum cache size (GB): 10
Maximum cache file age (days): 30

15.6. Über das Gerät

Zeigt die aktuelle Software Versionsnummer ihres Platos.

15.7. Gracenote EULA

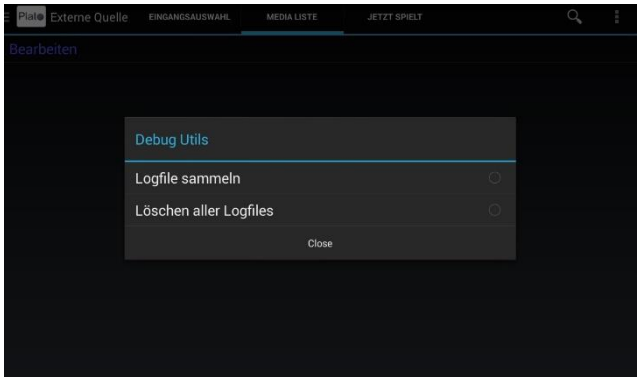
Gracenote-Endbenutzer-Lizenzvertrag.

Klicken Sie auf OK nachdem Lesen der Vereinbarung.

15.8. Debuggen

Protokolldateien können an Entotem, zur Verbesserung der Plato App, gesendet werden.

Um Protokolle zu speichern, wählen Sie diese Option um anschließen Daten zu sammeln.



Die Log-Dateien sind in einem Über Ordner namens DebugLogs gespeichert. Der Import/Export-Datei-Manager kann verwendet werden, Protokolle von dort auf einen USB Stick zu kopieren.

Wenn die Protokolle nicht mehr erforderlich sind, löschen Sie alle.

15.9. Beenden

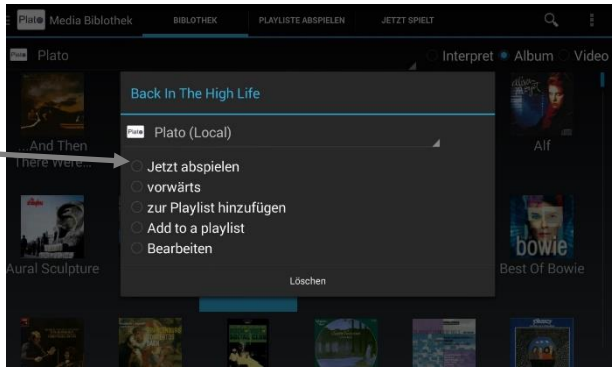
Drücken Sie dies um die Plato App zu beenden. Siehe Abschnitt 3.3 für Details.

16. Erweiterte Media Library Bearbeitungsoptionen

Es stehen eine Vielzahl von Optionen zur Verfügung um Meta Daten in der Medienbibliothek zu ändern.

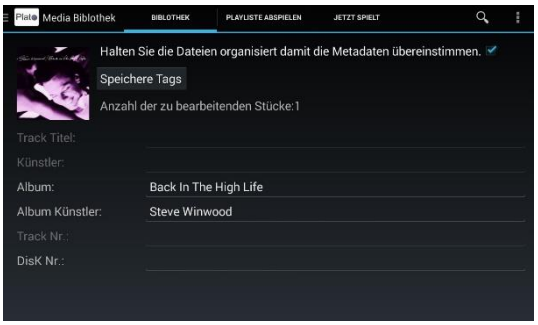
Für alle Optionen müssen Sie die Option " Bearbeiten " für einen Song oder ein Album auswählen.

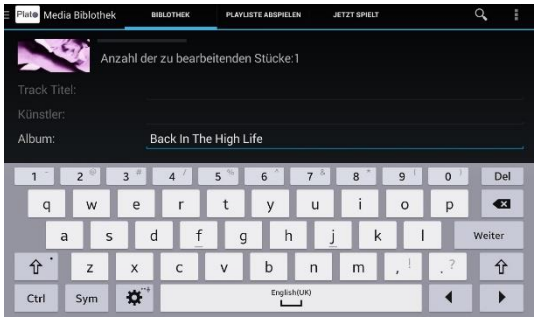
1. Wählen Sie ein Lied/Album um die Option anzuzeigen.
2. Wählen Sie Bearbeiten.



Song/Album-Details werden angezeigt.

Sie können nun die gewünschten Felder ändern.





3. Speichern Sie die Änderungen mit einem Klick auf den „Speichern Tags“ Button.

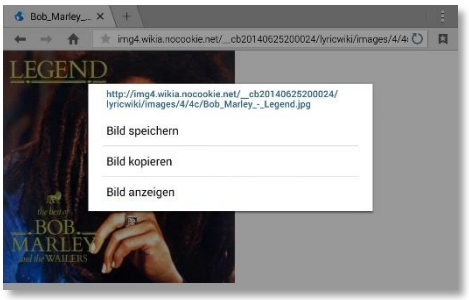
16.1. Bearbeitung von Alben Covern

Gracenote gibt gelegentlich ein falsches Cover zurück. Dies kann passieren, wenn ein Sie 'Greatest Hits' oder 'Best of' Album aufnehmen oder Gracenote nicht in der Lage ist den aktuellen Track zu bestimmen.

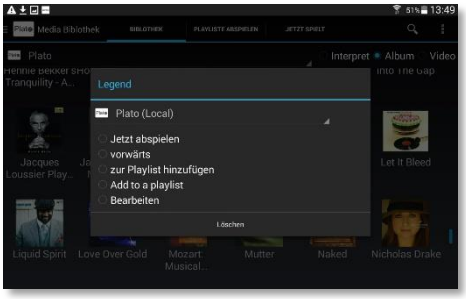
Das folgende Beispiel zeigt wie Sie das Coverbild ändern.

1. Um das richtige Bild zu erhalten, suchen Sie bitte über die Browser App das passende Cover.

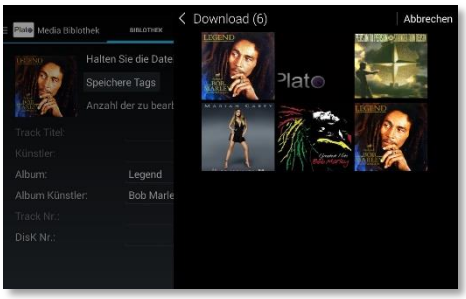
2. Drücken Sie das gewünschte Bild lange und laden Sie es über das Pop Up Menü runter.



3. Drücke Sie in ihrer Medien Bibliothek lange auf das „falsche“ Cover und drücken Sie auf bearbeiten.



4. Tauschen Sie das Bild, mit dem neuen im Download Ordner befindlichen, aus.



5. Drücken Sie auf „Speichere Tags“ um die Änderung zu speichern.

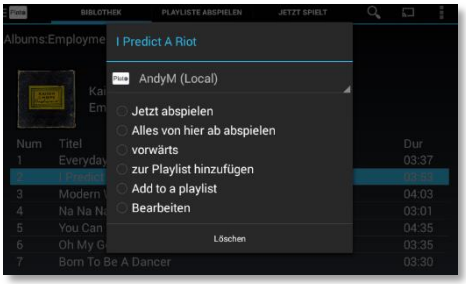
16.2. Einstellen des Anfangs- und Endpunktes eines Tracks

Sollte nach dem Rippen die Track Länge nicht passen, so kann man diese manuell einstellen.

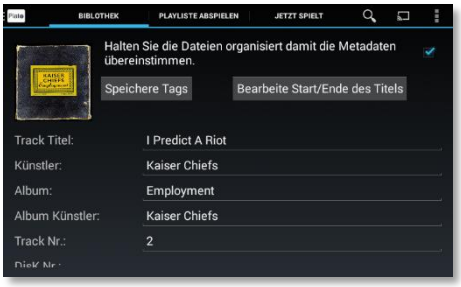
Hinweis: Die Schaltfläche "Bearbeiten Start/Ende der Track" wird nur angezeigt, wenn sich die Rohdaten noch im Datensatz Cache befindet.

Den aufgezeichneten Track bearbeiten

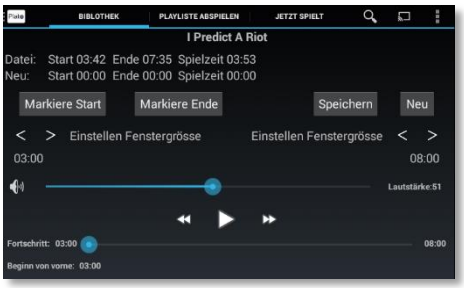
1. Lange auf den zu bearbeiten Track drücken und dort die Option „Bearbeiten“ auswählen.



2. Nun „Bearbeiten Start/Ende des Titels“ wählen.


Halten Sie die Dateien organisiert damit die Metadaten übereinstimmen.
Speichere Tags
Bearbeite Start/Ende des Titels
Track Titel: I Predict A Riot
Künstler: Kaiser Chiefs
Album: Employment
Album Künstler: Kaiser Chiefs
Track Nr.: 2

3. Setzen Sie nun die richtigen Start- und Endpunkte.



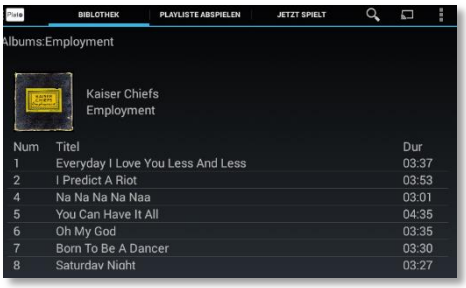
4. wählen Sie **Speichern**.

16.3. Einen fehlenden Track erstellen

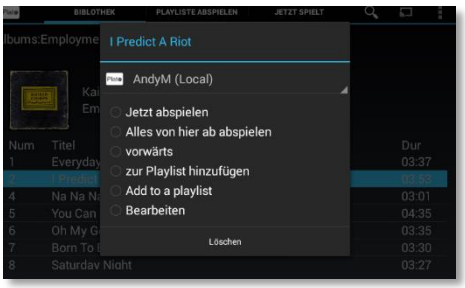
Gelegentlich kann eine Spur übersehen werden, wenn Gracenote nicht die korrekten Daten sendet.

Erstellen Sie die fehlende FLAC Datei.

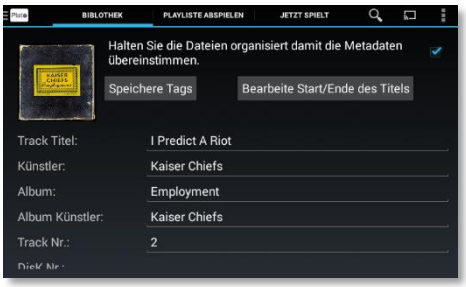
Beachten Sie, dass in dieser Songliste Track 3 fehlt.


BIBLIOTHEK
PLAYLISTE ABSPIELEN
JETZT SPIELT
Albums:Employment
Kaiser Chiefs
Employment
Num Titel Dur
1 Everyday I Love You Less And Less 03:37
2 I Predict A Riot 03:53
4 Na Na Na Na Naa 03:01
5 You Can Have It All 04:35
6 Oh My God 03:35
7 Born To Be A Dancer 03:30
8 Saturday Night 03:27

1. Lange auf Track 2 im Play Menü drücken.
2. Wählen Sie Bearbeiten.



3. „Bearbeite Start/Ende des Titels“ wählen.

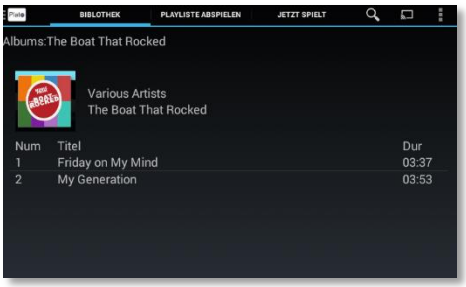


4. Setzen Sie nun die Start und Endpunkte des fehlenden Songs. Danach drücken Sie den Button „Neu“. Dort können Sie dann die Meta Daten ausfüllen.

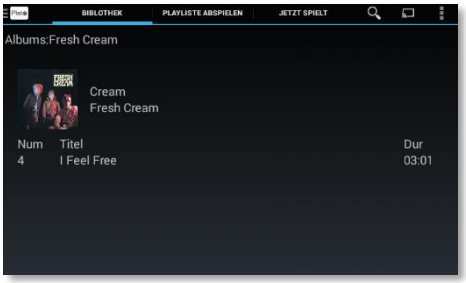
16.4. Zusammenführen eines fragmentierten Albums

Es kann manchmal vorkommen, dass ein Album auf mehrere geteilt wird. Dies lässt sich durch das Zusammenführen der Alben beheben.

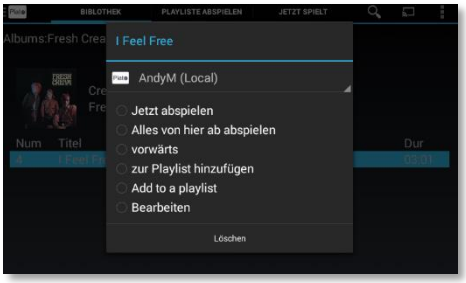
Beachten Sie, dass dieses Album das richtige Cover für ‘The Boat That Rocked’ (Various Artists) ist.



1. Hinzufügen von ‘I Feel Free’ in ‘The Boat That Rocked’ Album. Lange auf den Track drücken.



2. Wählen Sie Bearbeiten.



3. Ändern Sie zum Beispiel ‘Fresh Cream’ in ‘The Boat That Rocked’.
4. Wählen Sie „Speichere Tags“

5. Gehen Sie in die Medienbibliothek.

Beachten Sie nun das der Track nun im passenden Album ist.